

Lymantria (Motte) (Scorched Earth)

Der Lymantria ist eine große Motte welche gern Blüten bestäubt.



Statistik

Name: [Lymantria](#)

Species: [Lymantria sporarmis](#)

Zeit: Holozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Ausweichend

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Lymantria Sattel](#) ab Stufe 45

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Lymantria](#) sporarmis ernährt sich, wie seine kleineren Artverwandten, indem er den Pflanzen und Früchten ihre Nährstoffe entzieht. Betrachtet man dabei die karge Natur dieser Region, wodurch seine Chancen eher beschränkt erscheinen, besitzt der [Lymantria](#) glücklicherweise eine symbiotische Beziehung zu der wüsten Vegetation. Interessant ist, das er zusätzlich zum bestäuben der Pflanzen, mit seinen dabei ausgestoßenen Sporen, dabei hilft die wenigen Wüstenpflanzen zu düngen.

- **Gezähmt:**

Der [Lymantria](#) wird mitunter als fliegendes Reittier genutzt wobei er Platz für einen Piloten bietet, aber viel wichtiger als die langsame Fluggeschwindigkeit, ist seine Befähigung [Seide](#) und Sporen zu produzieren. [Seide](#), für Wärme absorbierendes Tuch und die gesammelten Sporen zur Herstellung von [Dünger](#) oder Gift. Seine hilfreiche Gabe als Reittier ist seine Spezialisierung während des Fluges Sporen freizusetzen, so dass er bei einer Belagerung als einfacher Bomber behilflich sein kann.

- **Bekannte Informationen:**

Sollte ein [Lymantria](#) angegriffen werden, wird er sich sofort in die Luft erheben und dabei seine Sporen ausstoßen. Diese Sporen sind zwar nahrhaft für die Vegetation, aber jedoch hoch giftig für die allermeisten Lebewesen.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	255	+51	+5.4%	+0.07
Ausdauer	180	+18	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	2000	+200	+10%	
Gewicht	175	+3.5	+4%	
Nahkampfschaden	18	+0.9	+1.7%	+7% / mult.17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+3%	
Trägheit	550	+33	N/A	+0.5


Zähmen:

Lymantrias trifft man so gut wie überall in Scorched Earth an, außer in der offenen Wüste.

Um einen [Lymantria](#) zu zähmen ist es notwendig die [Bola](#) zu nutzen.

Sobald Ihr den [Lymantria](#) mittels der [Bola](#) festgesetzt habt nutzt eine Fernwaffe um ihn zu betäuben. Ansonst kann es durchaus sein, das der Sporenausstoß seinerseits, Euch lähmt und ca. 90% Ausdauer abzieht.

Außerdem besteht eine geringe Wahrscheinlichkeit, solltet Ihr mit seinen Sporen in Kontakt kommen, das Ihr mit [Sumpffieber](#) infiziert werdet.





















































































Sein bevorzugtes Zähmfutter ist [Thorny Dragon Ei](#)  [Kibble](#):

1 x [Thorny Dragon Ei](#) / 1 x  [Kartoffel](#) / 1 x  [Geräuchertes Fleisch](#) / 2 x  [Mejoberry](#) / 3 x  [Faser](#)
/ 1 x  [Wasser](#).

Weiterhin mag er:

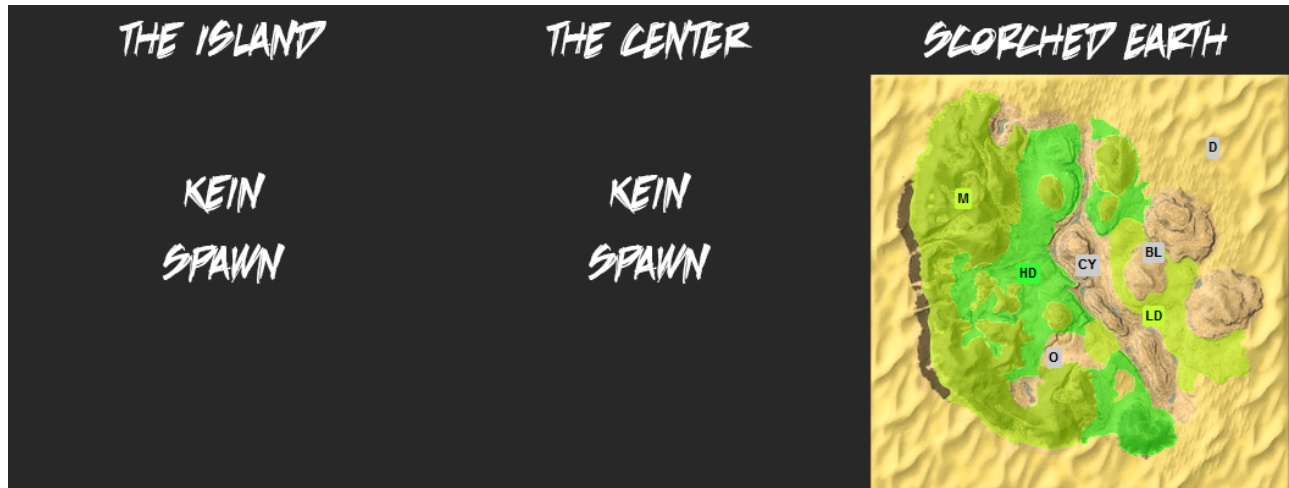
 Gemüse /  [Mejoberry](#) /  Beeren

Seine Betäubung baut sich moderat ab und Ihr solltet keine Probleme dabei haben ihn betäubt zu halten.

Level 1					Time	Level 30					Time	Level 60					Time
 Kibble (Thorny Dragon Egg)	3	0	0	0	0:10:48	 Kibble (Thorny Dragon Egg)	6	0	0	0	0:21:36	 Kibble (Thorny Dragon Egg)	10	0	0	0	0:35:59
 Vegetables	24	29	6	3	0:43:13	 Vegetables	60	169	35	18	1:48:01	 Vegetables	98	442	93	47	2:56:25
 Mejoberry	32	29	6	3	0:43:13	 Mejoberry	80	169	35	18	1:48:01	 Mejoberry	130	439	92	46	2:55:31
 Berries	48	29	6	3	0:43:13	 Berries	120	169	35	18	1:48:01	 Berries	195	439	92	46	2:55:31
KO:  × 55;  × 23;  × 7;  × 4;  × 3;  × 2						KO:  × 151;  × 62;  × 17;  × 10;  × 7;  × 4						KO:  × 250;  × 102;  × 28;  × 16;  × 12;  × 6					
Torpor-depletion: 0.31 / s. Time until all torpor is depleted: 00:30:00						Torpor-depletion: 0.47 / s. Time until all torpor is depleted: 00:54:09						Torpor-depletion: 0.63 / s. Time until all torpor is depleted: 01:08:18					
Level 90					Time	Level 120					Time	Level 150					Time
 Kibble (Thorny Dragon Egg)	14	0	0	0	0:50:23	 Kibble (Thorny Dragon Egg)	18	0	0	0	1:04:46	 Kibble (Thorny Dragon Egg)	21	0	0	0	1:15:34
 Vegetables	135	816	174	87	4:03:01	 Vegetables	173	1290	281	141	5:11:25	 Vegetables	210	1834	407	204	6:18:01
 Mejoberry	180	816	174	87	4:03:01	 Mejoberry	230	1285	280	140	5:10:31	 Mejoberry	280	1834	407	204	6:18:01
 Berries	270	816	174	87	4:03:01	 Berries	345	1285	280	140	5:10:31	 Berries	420	1834	407	204	6:18:01
KO:  × 349;  × 143;  × 39;  × 23;  × 16;  × 8						KO:  × 448;  × 183;  × 50;  × 29;  × 21;  × 11						KO:  × 547;  × 224;  × 61;  × 35;  × 25;  × 13					
Torpor-depletion: 0.8 / s. Time until all torpor is depleted: 01:13:27						Torpor-depletion: 0.99 / s. Time until all torpor is depleted: 01:18:08						Torpor-depletion: 1.12 / s. Time until all torpor is depleted: 01:21:27					

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Lymantria](#) kann weder besonders schnell fliegen noch besitzt er einen entsprechend starken Angriff. Sein Vorteil liegt darin, dass man das Fluchtverhalten zu zähmender Tiere mittels der Sporen recht gut eindämmen kann, während der Reiter mit dem [Lymantria](#) das zu betäubende Tier in eine Sporenwolke hüllt, können die anderen Stammmitglieder in Ruhe, mit entsprechender [Betäubungsmunition](#), darauf schießen.

Drops:



[Seide](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

