

Lymantria (Motte) (Scorched Earth)

Der Lymantria ist eine große Motte welche gern Blüten bestäubt.

Statistik

Name: [Lymantria](#)

Species: [Lymantria sporarmis](#)

Zeit: Holozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Ausweichend



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Lymantria Sattel](#) ab Stufe 45

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

[Lymantria](#) sporarmis ernährt sich, wie seine kleineren Artverwandten, indem er den Pflanzen und Früchten ihre Nährstoffe entzieht. Betrachtet man dabei die karge Natur dieser Region, wodurch seine Chancen eher beschränkt erscheinen, besitzt der [Lymantria](#) glücklicherweise eine symbiotische Beziehung zu der wüsten Vegetation. Interessant ist, das er zusätzlich zum bestäuben der Pflanzen, mit seinen dabei ausgestoßenen Sporen, dabei hilft die wenigen Wüstenpflanzen zu düngen.

- **Gezähmt:**

Der [Lymantria](#) wird mitunter als fliegendes Reittier genutzt wobei er Platz für einen Piloten bietet, aber viel wichtiger als die langsame Fluggeschwindigkeit, ist seine Befähigung [Seide](#) und Sporen zu produzieren. [Seide](#), für Wärme absorbierendes Tuch und die gesammelten Sporen zur Herstellung von [Dünger](#) oder Gift. Seine hilfreiche Gabe als Reittier ist seine Spezialisierung während des Fluges Sporen freizusetzen, so dass er bei einer Belagerung als einfacher Bomber behilflich sein kann.

- **Bekannte Informationen:**

Sollte ein [Lymantria](#) angegriffen werden, wird er sich sofort in die Luft erheben und dabei seine Sporen ausstoßen. Diese Sporen sind zwar nahrhaft für die Vegetation, aber jedoch hoch giftig für die allermeisten Lebewesen.

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|------------------|
| Gesundheit | 255 | +51 | +5.4% | +0.07 |
| Ausdauer | 180 | +18 | +10% | |
| Sauerstoff | 150 | +15 | +10% | |
| Hunger | 2000 | +200 | +10% | |
| Gewicht | 175 | +3.5 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 18 | +0.9 | +1.7% | +7% / mult.17.6% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +3% | |
| Trägheit | 550 | +33 | N/A | +0.5 |


Zähmen:


Lymantrias trifft man so gut wie überall in Scorched Earth an, außer in der offenen Wüste.

Um einen [Lymantria](#) zu zähmen ist es notwendig die [Bola](#) zu nutzen.

Sobald Ihr den [Lymantria](#) mittels der [Bola](#) festgesetzt habt nutzt eine Fernwaffe um ihn zu betäuben. Ansonst kann es durchaus sein, das der Sporenausstoß seinerseits, Euch lähmt und ca. 90% Ausdauer abzieht.

Außerdem besteht eine geringe Wahrscheinlichkeit, solltet Ihr mit seinen Sporen in Kontakt kommen, das Ihr mit [Sumpffieber](#) infiziert werdet.





























































Sein bevorzugtes Zähmfutter ist [Thorny Dragon Ei](#)  [Kibble](#):

1 x [Thorny Dragon Ei](#) / 1 x  [Kartoffel](#) / 1 x  [Geräuchertes Fleisch](#) / 2 x  [Mejoberry](#) / 3 x  [Faser](#)
/ 1 x  [Wasser](#).

Weiterhin mag er:

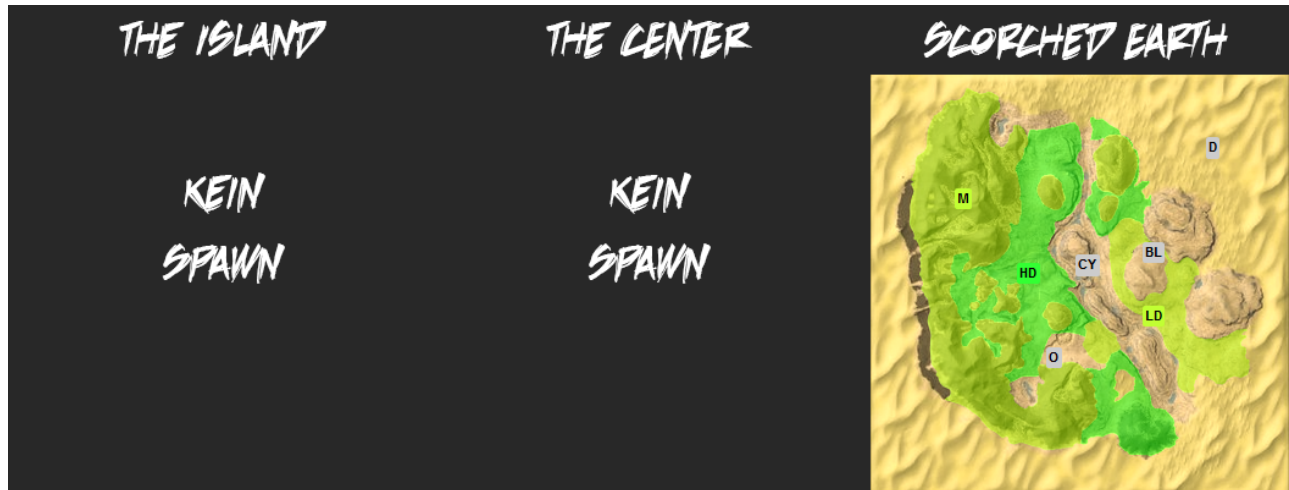
 Gemüse /  [Mejoberry](#) /  Beeren

Seine Betäubung baut sich moderat ab und Ihr solltet keine Probleme dabei haben ihn betäubt zu halten.

| Level 1 | Time | Level 30 | Time | Level 60 | Time |
|---|------|---|------|---|------|
|  Kibble (Thorny Dragon Egg) 3 0 0 0 0:10:48 | |  Kibble (Thorny Dragon Egg) 6 0 0 0 0:21:36 | |  Kibble (Thorny Dragon Egg) 10 0 0 0 0:35:59 | |
|  Vegetables 24 29 6 3 0:43:13 | |  Vegetables 60 169 35 18 1:48:01 | |  Vegetables 98 442 93 47 2:56:25 | |
|  Mejoberry 32 29 6 3 0:43:13 | |  Mejoberry 80 169 35 18 1:48:01 | |  Mejoberry 130 439 92 46 2:55:31 | |
|  Berries 48 29 6 3 0:43:13 | |  Berries 120 169 35 18 1:48:01 | |  Berries 195 439 92 46 2:55:31 | |
| KO:  × 55;  × 23;  × 7;  × 4;  × 3;  × 2 Torpor-depletion: 0.31 / s. Time until all torpor is depleted: 00:30:00 | | KO:  × 151;  × 62;  × 17;  × 10;  × 7;  × 4 Torpor-depletion: 0.47 / s. Time until all torpor is depleted: 00:54:09 | | KO:  × 250;  × 102;  × 28;  × 16;  × 12;  × 6 Torpor-depletion: 0.63 / s. Time until all torpor is depleted: 01:08:18 | |
| Level 90 | Time | Level 120 | Time | Level 150 | Time |
|  Kibble (Thorny Dragon Egg) 14 0 0 0 0:50:23 | |  Kibble (Thorny Dragon Egg) 18 0 0 0 1:04:46 | |  Kibble (Thorny Dragon Egg) 21 0 0 0 1:15:34 | |
|  Vegetables 135 816 174 87 4:03:01 | |  Vegetables 173 1290 281 141 5:11:25 | |  Vegetables 210 1834 407 204 6:18:01 | |
|  Mejoberry 180 816 174 87 4:03:01 | |  Mejoberry 230 1285 280 140 5:10:31 | |  Mejoberry 280 1834 407 204 6:18:01 | |
|  Berries 270 816 174 87 4:03:01 | |  Berries 345 1285 280 140 5:10:31 | |  Berries 420 1834 407 204 6:18:01 | |
| KO:  × 349;  × 143;  × 39;  × 23;  × 16;  × 8 Torpor-depletion: 0.8 / s. Time until all torpor is depleted: 01:13:27 | | KO:  × 448;  × 183;  × 50;  × 29;  × 21;  × 11 Torpor-depletion: 0.99 / s. Time until all torpor is depleted: 01:18:08 | | KO:  × 547;  × 224;  × 61;  × 35;  × 25;  × 13 Torpor-depletion: 1.12 / s. Time until all torpor is depleted: 01:21:27 | |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Lymantria](#) kann weder besonders schnell fliegen noch besitzt er einen entsprechend starken Angriff. Sein Vorteil liegt darin, dass man das Fluchtverhalten zu zähmender Tiere mittels der Sporen recht gut eindämmen kann, während der Reiter mit dem [Lymantria](#) das zu betäubende Tier in eine Sporenwolke hüllt, können die anderen Stammmitglieder in Ruhe, mit entsprechender [Betäubungsmunition](#), darauf schießen.

Drops:



[Seide](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

