

Mantis (Gottesanbeterin) (Scorched Earth)

Der Mantis ist ein schreckliches Insekt.

Statistik

Name: [Mantis](#)

Species: *Empusa Discipulus*

Zeit: Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Mantis Sattel](#) ab Stufe 50

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

Es ist faszinierend als auch erschreckend über die Existenz einer Kreatur wie *Empusa discipulus* zu wissen. Der *Empusa* ist das einzige beschriebene Insekt, welches zusätzliche [Greifer](#) entwickelt hat um die Nutzung von Objekten und Werkzeugen zu ermöglichen außerdem besitzt er ein Maß der Intelligenz welche unter den nicht – Menschlichen Spezies ihres gleichen sucht. Ich vernahm in den rufen des *Empusa* unter seinen Artgenossen klare Muster, so als ob er tatsächlich eine Art Sprache entwickelt hat.

- **Gezähmt:**

Die erfolgreiche Zählung eines *Empusa* kann sich als sehr nützlich erweisen, aber diese Aufgabe ist eingefährliches Unterfangen. Seine außergewöhnlichen [Greifer](#) gestatten es Nahkampfwaffen wie z.B. Speere oder Piken in einer Schlacht zu tragen oder Werkzeuge für das Ernten von Ressourcen zu nutzen. All dies macht ihn zu einem tödlichen Reittier und Soldaten, als auch zum effizienten Sammler.

- **Bekannte Informationen:**


Sehr gern würde ich diese Interaktionen in all ihrer Tiefe erforschen, aber es ist einfach zu gefährlich einen *Empusa* aus der Nähe zu beobachten. Seine Größe, Intelligenz und die Befähigung sich aus weiter Entfernung auf seine Beute zu stürzen, deuten an, dass man bei einer Entdeckung durch ihn schnell getötet werden kann. Deshalb ist hierbei Vorsicht angebracht.

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-----------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit | 275 | +55 | +2.8% | +0.07 |
| Ausdauer | 150 | +15 | +10% | |
| Sauerstoff | 150 | +15 | +10% | |
| Hunger | 900 | +90 | +10% | |
| Gewicht | 220 | +4.4 | +8% | |
| Nahkampfschaden | 34 / 120 ² | +1.02 / +3.6 | +1.7% | +7% / 17.6% |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +3% | +67% |
| Trägheit | 350 | +21 | N/A | +0.5 |



Zähmen:

Der [Mantis](#) kommt in den Sandgebieten, rings um die Karte, von Scorched Earth vor.

Er wird gewaltlos gezähmt und benötigt  [Deathworm Spikes \(Todeswurm Stachel\)](#) als Futter, welches Ihr auf die Taste "0" legt und anschließend mit dem drücken der Taste "E" an ihn verfüttert.

Am besten schleicht Ihr Euch vorsichtig von hinten an ihn heran bis Ihr ihn mit dem drücken der Taste "E" füttern könnt.

Das ist allerdings noch nicht alles, es handelt sich bei dem [Mantis](#) um ein sehr aggressives Tier.

Ihr solltet unbedingt eine  [Ghilli Rüstung](#) tragen (unerfahrene Spieler) und Euch ordentlich mit  [Bug Repellant \(Insektenschutzmittel\)](#) einsprühen.

Solltet Ihr dennoch seinen Aggro ziehen, verschwindet und wartet mit dem zähmen bis er sich beruhigt hat.

| Level 1 | Fütterungsintervall | Zeit | Level 20 | Fütterungsintervall | Zeit | Stufe 50 | Fütterungsintervall | Zeit |
|---|---------------------|----------|---|---------------------|----------|---|---------------------|----------|
|  DEATHWORM Horn  5 | 03.00 | 00.12.01 |  DEATHWORM Horn  8 | 2.44 | 00.19.13 |  DEATHWORM Horn  13 | 2.36 | 00.31.13 |
| Stufe 75 | Fütterungsintervall | Zeit | Stufe 100 | Fütterungsintervall | Zeit | Stufe 120 | Fütterungsintervall | Zeit |
|  DEATHWORM Horn  18 | 2.32 | 00.43.13 |  DEATHWORM Horn  22 | 02.30 | 00.52.50 |  DEATHWORM Horn  25 | 02.30 | 01.00.02 |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die Begabung des [Mantis](#) liegt darin, das man ihn mit entsprechenden Werkzeugen und Waffen an seinen Greifarmen ausrüsten kann.

Mit [Schwertern](#) und [Piken](#) bewaffnet wird er zur reinsten Tötungsmaschine.
 Wird er mit [Metalspitzhacken](#) oder [Metaläxten](#) ausgestattet mutiert er zum perfekten Ernteharvester.
 Selbst mit höherwertigen [Holzkeulen](#) bestückt und auf Melee Damage gelevelt kann er andere Tiere, nicht zu opulente natürlich, betäuben.

Farmt, wenn entsprechend ausgestattet:

Ressource:

Wirksamkeit pro Aktion:



[Kaktus Saft](#)



[Chitin](#)



[Kristall](#)



[Faser](#)



[Feuerstein](#)



[Leder](#)



[Keratin](#)



[Metal](#)



[Obsidian](#)



[Organisches Polymer](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohsalz](#)



[Sand](#)



[Seide](#)



[Stein](#)



[Schwefel](#)



[Stroh](#)



[Holz](#)

[Rohes Fischfleisch?](#)

[Rohes Edelfischfleisch?](#)

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Organisches Polymer](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

