

# Jerboa (Wüstenspringmaus) (Scorched Earth)

Der Jerboa ist ein kleines Pelztier mit einem gewissen Wettergespür.

## Statistik

Name: [Jerboa](#)

Species: [Renopila amplexus](#)

Zeit: Unbekannt

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Feige



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Wissenschaftlich betrachtet handelt es sich bei dem [Renopila Amplexus](#) um einen entzückenden kleinen Fusselball und ich möchte ihn eigentlich für immer knuddeln. Leider sind „harmlos“ und „liebenswert“ keine Abwehr Mechanismen in dieser Wüstenregion, letztlich bedeutet dies, dass sich der Renopila am unteren Ende der Nahrungskette befindet. Er ist gleichermaßen für Raubtiere und Überlebende eine kleine Mahlzeit, wobei letztere auch sein [Fell](#) zu schätzen wissen.

- **Gezähmt:**

Bemerkenswert ist nicht nur die Tatsache, dass er von allen kleinen Begleitern in der Wüste, einfach der niedrigste ist, so hat mich stundenlanges kuscheln und studieren des Renopila gelehrt, dass er ein auf Instinkten beruhendes Verständnis für die Wetterabläufe entwickelt hat. Wann immer sich das Wetter in Begriff befindet sich zu ändern, wird sich Renopila auch damit beginnen sein Verhalten zu ändern, so hat auch die Zählung des Renopila einen praktischen Nutzen und er hat es verdient auf der Schulter sitzen zu dürfen. Nicht das ich dafür eine Rechtfertigung benötige, ich nehme dazu aber jede Entschuldigung, welche ich dafür nutzen kann.

- **Bekannte Informationen:**

Der Renopila gehört, im Allgemeinen gesprochen, zur Gruppe der Nagetiere, jedoch besitzt er auch Hasenartige Wesenszüge, es scheint als gehöre er in beide Kategorien. Mit Kängurumäusen ist er allerdings nicht verwandt, auch wenn er auf den ersten Blick hin einigen Exemplaren dieser Gattung ähnlich sieht.

## Basis Statistiken:

| Attribut                 | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus     |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|------------------|
| Gesundheit               | 55                | +11                      | +5.4%                       | +0.07            |
| Ausdauer                 | 100               | +10                      | +10%                        |                  |
| Sauerstoff               | 150               | +15                      | +10%                        |                  |
| Hunger                   | 450               | +46                      | +10%                        | 0.15% (M*)       |
| Gewicht                  | 55                | +1.1                     | +4%                         |                  |
| Nahkampfschaden          | 3                 | +0.15                    | +1.7%                       | +14% / 17.6 (M*) |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100%              | N/A                      | +3%                         | +50%             |
| Trägheit                 | 30                | +1.8                     | N/A                         | +0.5             |

## Zähmen:

Einen [Jerboa](#) zu zähmen ist eine einfache Geschichte, er kommt sehr oft in den Canyon - Gebieten (Mitte der Karte) auf Scorched Earth vor.

Es ist zweckmäßig ihn mittels eines [Boomerang](#) zu betäuben, oft reichen aber auch schon ein paar gezielte Faustschläge, selbst wenn er flüchtet sollte es auch einem Low Level Spieler möglich sein ihn zu verfolgen.

Der [Jerboa](#) hat einen sehr geringen Toporwert, achtet darauf, das Ihr über genügend [Narkotikum](#) oder [Narcoberry](#) verfügt.

### Sein bevorzugtes Zähmungsfutter ist:



[Pflanze Spezies Y Samen](#)



Gemüse



[Mejoberry](#)



Beeren

| Level 1  |    |    | Zeit   | Level 20             |    |  | Zeit       | Stufe 50             |     |    | Zeit        |
|--|----|----|--|----------------------|----|--|------------|----------------------|-----|----|-------------|
| Pflanzenarten Y Seed   | 9  | 5  | 2 00.03.55   | Pflanzenarten Y Seed | 12 | 8  | 2 00.05.13 | Pflanzenarten Y Seed | 16  | 14 | 3 00.06.57  |
| Gemüse   | 35 | 17 | 4 00.09.21   | Gemüse               | 45 | 27   | 6 00.12.01 | Gemüse               | 62  | 49 | 11 00.16.33 |
| Mejoberry  | 46 | 17 | 4 00.09.13   | Mejoberry            | 60 | 27   | 6 00.12.01 | Mejoberry            | 83  | 50 | 11 00.16.37 |
| Beeren   | 69 | 17 | 4 00.09.12   | Beeren               | 90 | 27   | 6 00.12.00 | Beeren               | 124 | 49 | 11 00.16.32 |
| KO :  x 3;  x 2;  x 1,  x 1,  x 1  |    |    | KO :  x 7;  x 3,  x 1,  x 1,  x 1  |                      |    | KO :  x 12;  x 5;  x 2;  x 1,  x 1   |            |                      |     |    |             |
| Torpor -depletion: 0,31 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.01.38 |    |    | Torpor -depletion: 0,41 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.02.38 |                      |    | Torpor -depletion: 0,58 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.03.28 |            |                      |     |    |             |

  

| Stufe 75   |     |    | Zeit   | Stufe 100            |     |  | Zeit        | Stufe 120            |     |     | Zeit        |
|--|-----|----|--|----------------------|-----|--|-------------|----------------------|-----|-----|-------------|
| Pflanzenarten Y Seed   | 19  | 20 | 5 00.08.15   | Pflanzenarten Y Seed | 23  | 30   | 7 00.09.59  | Pflanzenarten Y Seed | 26  | 39  | 10 00.11.17 |
| Gemüse   | 76  | 73 | 17 00.20.17  | Gemüse               | 90  | 101  | 23 00.24.01 | Gemüse               | 102 | 127 | 30 00.27.13 |
| Mejoberry  | 102 | 74 | 17 00.20.25  | Mejoberry            | 120 | 101  | 23 00.24.01 | Mejoberry            | 135 | 126 | 30 00.27.01 |
| Beeren   | 152 | 73 | 17 00.20.16  | Beeren               | 180 | 101  | 23 00.24.00 | Beeren               | 203 | 127 | 30 00.27.04 |
| KO :  x 17;  x 7;  x 2;  x 2;  x 1   |     |    | KO :  x 21;  x 9;  x 3,  x 2,  x 1   |                      |     | KO :  x 25;  x 10;  x 3,  x 2,  x 2  |             |                      |     |     |             |
| Torpor -depletion: 0,71 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.03.50 |     |    | Torpor -depletion: 0,85 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.04.08 |                      |     | Torpor -depletion: 0,98 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.04.15 |             |                      |     |     |             |

**Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen:** [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Ein [Jerboa](#) ist ein wetterfühliges Tier und wird bei Wetterumschwüngen entsprechende Geräusche und Animationen von sich geben.

So kann man sich noch schnell Schutz suchen, bevor z.B. Sandstürme oder Gewitterstürme über einen hereinbrechen.

Auch kann man ihn mit einem Helm ausstatten, so erfährt der [Jerboa](#) noch etwas mehr Schutz.

Weiterhin ist es auch möglich ihn als eine art lebendigen Rucksack zu nutzen, 20 Gewicht im [Jerboa](#) sind 10 Gewicht zusätzlich während man ihn auf der Schulter trägt.

Aufsetzen kann man den [Jerboa](#) in dem man die Taste "E" drückt, abgesetzt wird er mit dem Doppeldrücken der Taste "F".

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder:



