

Jug Bug (Trichterkäfer) (Scorched Earth)

Der Trichterkäfer besitzt entweder Wasser (grün) oder Öl (rot) in seinem Beutel.



Statistik

Name: [Jug Bug](#)

Species: [Scutinphora puteus](#)

Zeit: Holozän

Ernährung: Pflanzenfresser

Charakter: Passiv

Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, [Scorched Earth DLC](#)

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Scutinphora puteus](#) ist ein schnelles, fliegendes Insekt, welches in zwei Varianten vorkommt, diese sind durch ihre unterschiedliche Farbgebung leicht zu unterscheiden, sie tragen auf Ihrem Exoskelett entweder grüne oder rote Markierungen. Betrachtet man ihre Biologie und das Verhalten dabei, unterscheiden sie sich in nichts. Der einzige wirkliche Unterschied zwischen den beiden Tieren besteht darin, dass sie in ihrem ausdehnbaren Rückensack unterschiedliche Ressourcen sammeln. Die Scutinphora mit den grünen Markierungen sammeln [Wasser](#), während die andere Art mit den roten Markierungen [Öl](#) sammelt. Diese Spezialisierung macht den Scutinphora zu einem Ziel für seine natürlichen Feinde als auch menschliche Überlebende in der Wüstenregion. Im richtigen Moment einen grünen Scutinphora zu finden, kann einen das Leben retten. Während das [Öl](#) eines roten Scutinphora die Überlebenden für eine Vielzahl von zwecken einsetzen können.

- **Gezähmt:**

Der [Jug Bug](#) kann nicht gezähmt werden.

- **Bekannte Informationen:**

Wie die vielen anderen Insekten auf The Island, kann Scutinphora nicht gezähmt werden. Außer den Ressourcen, welche man bei der Jagd auf ihn erhält, werden die Überlebenden keine weitere Verwendung für ihn haben.

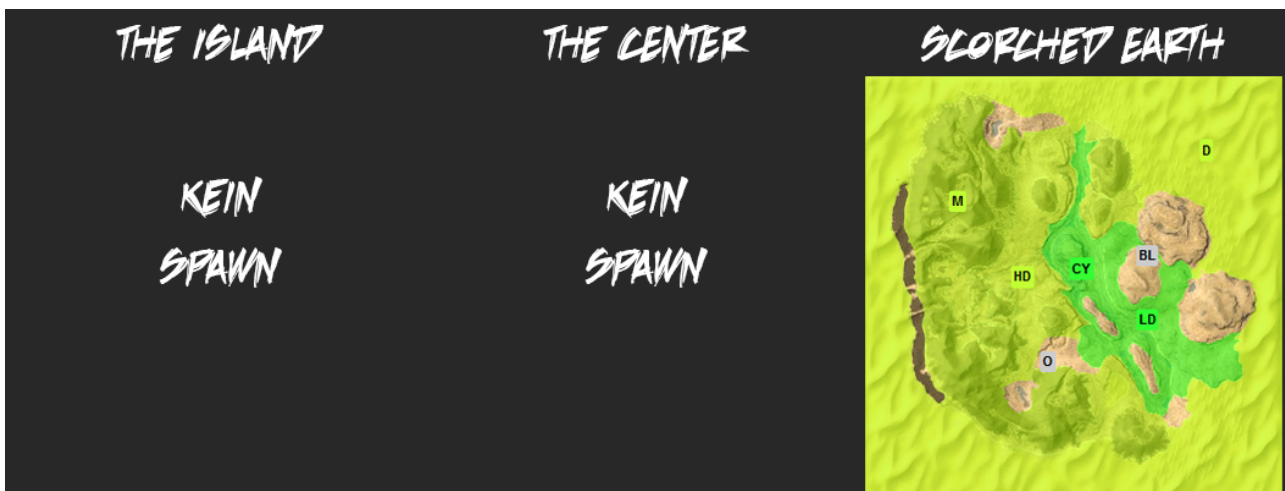
Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)
Gesundheit	75	+15
Ausdauer	100	+10
Sauerstoff	150	+15
Hunger	450	+45
Gewicht	50	+1
Nahkampfschaden	18	+0.9
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A
Trägheit	0	+0

Zähmen:

Ein [Jug Bug](#) (Trichterkäfer) kann nicht gezähmt werden.

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Man kann diese Käferart einfach looten, mit dem drücken der Taste "E" dabei nimmt man entweder [Wasser](#) auf (grüner Käfer) oder [Öl](#) (roter Käfer).
Beim töten des [Jug Bug](#) fallen neben [Rohes Fleisch](#) und etwas [Chitin](#) auch je nach Tiertypus [Öl](#) oder [Wasser](#) an.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Chitin](#)



[Öl](#) /



[Wasser](#) - Je nach Typus.

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:



