

# Diplocaulus (Bumerangmolch)

Der Diplocaulus kann Atemluft speichern.

## Statistik

Name: [Diplocaulus](#)

Species: [Diplocaulus Natatorianutrix](#)

Zeit: Permian

Ernährung: Piscivore (*Fischfresser*)

Charakter: Schreckhaft



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: ja, aber nur unter [Wasser](#)

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 248.

## Grundinformationen:

- **Wild:**

[Diplocaulus Natatorinutrix](#) ist ein kleines amphibisches Lebewesen und lebt fast ausschließlich in den Sumpfbereichen der Insel, seine hauptsächliche Nahrungsquelle sind kleine Fische. Der [Diplocaulus](#) befindet sich genau in der Mitte des Ökosystems, da er sich von kleinen Tieren ernährt, aber Insekten verschmäht. Er selbst zählt aber eher zu den kleineren Leckerbissen gemessen zu einem großen Raubtier.

- **Gezähmt:**

Die Verwendung eines gezähmten [Diplocaulus](#) ist sehr speziell. In der Praxis wird er als lebende Sauerstoffflasche verwendet, dabei wird seine im Kopf sich befindende Luftspeicherblase angezapft und durch tiefes Einatmen langsam ausgesaugt, was jedoch sehr wiederwertig ist. So ist es Tauchern, auch ohne entsprechende Ausrüstung möglich, lange Forschungsreisen Unterwasser durchzuführen.

- **Bekannte Informationen:**

Viele Raubtiere sehen in ihm eine Beute, aus diesem Grund heraus ist der [Diplocaulus](#) ein sehr scheues und schreckhaftes Tier welches beim kleinsten Anzeichen von Gefahr fliehen wird. Seine Amphibischen Eigenschaften erlauben es ihm, genau in die Umgebung zu fliehen, in welcher der potentielle Angreifer nicht heimisch ist. Die Eigenschaft den [Diplocaulus](#) Luft zu speichern, erlaubt es dem Nutzer, sehr effektiv, für Stunden Unterwasser zu bleiben. Selbst für andere amphibische Tiere stellt diese Eigenschaft vor Probleme, da Ihre Beute einfach länger Unterwasser bleiben kann als sie selbst.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	190	+38	+5.4%	+0.07
Ausdauer	165	+16.5	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	1500	+150	+10%	
Gewicht	150	+3	+4%	
Nahkampfschaden	10	+0.5	+1.7%	7% / 11%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	
Trägheit	220	+13.2	N/A	+0.5

## Zähmen:

Der [Diplocaulus](#) kommt in den Sumpfgebieten vor und wird flüchten, sobald Ihr Euch nähert.

Um Ihn festzusetzen nutzt Ihr am besten die [Bola](#), bei einem höherwertigen Tier, solltet Ihr ihn mittels [Pteranodon](#) oder einem anderen reitbaren Flugtier fangen und in ein Zähmgehege bringen.

Da der [Diplocaulus](#) nun festgesetzt ist, könnt ihr ihn nun betäuben. (Entsprechend dessen was Euch an Waffen zum betäuben zur Verfügung steht.)

Sein bevorzugtes Futter ist [Archaeopteryx Ei Kibble](#), natürlich funktionieren auch [Rohes Edelfleisch](#), [Rohes Fleisch](#) usw., allerdings mit einer entsprechend niedrigeren Effizienz.

Sein Toporabbau ist moderat und dadurch problemlos handelbar.

Level 1	Time	Level 30	Time	Level 60	Time
Kibble (Archaeopteryx Egg)	3 12 3 2 0:17:17	Kibble (Archaeopteryx Egg)	6 41 9 5 0:34:34	Kibble (Archaeopteryx Egg)	9 102 22 11 0:51:51
Raw Mutton	3 0 0 0 0:07:13	Raw Mutton	6 0 0 0 0:14:25	Raw Mutton	9 0 0 0 0:21:37
Cooked Lamb Chop	6 6 2 1 0:14:25	Cooked Lamb Chop	11 15 4 2 0:26:25	Cooked Lamb Chop	17 58 12 6 0:40:49
Raw Prime Meat	7 11 3 2 0:16:49	Raw Prime Meat	15 45 10 5 0:36:01	Raw Prime Meat	22 106 22 11 0:52:49
Cooked Prime Meat	14 48 10 5 0:33:35	Cooked Prime Meat	29 150 31 16 1:09:32	Cooked Prime Meat	44 317 67 34 1:45:30
Raw Prime Fish Meat	18 22 5 3 0:21:37	Raw Prime Fish Meat	36 68 14 7 0:43:13	Raw Prime Fish Meat	55 159 34 17 1:06:01
Raw Meat	21 84 17 9 0:50:25	Raw Meat	43 256 52 26 1:43:13	Raw Meat	65 520 109 55 2:36:02
Cooked Prime Fish Meat	35 68 14 7 0:43:11	Cooked Prime Fish Meat	71 207 42 21 1:27:36	Cooked Prime Fish Meat	109 434 91 46 2:14:29
Cooked Meat	42 84 17 9 0:50:25	Cooked Meat	85 252 52 26 1:42:01	Cooked Meat	130 520 109 55 2:36:02
Raw Fish Meat	52 110 22 11 1:02:25	Raw Fish Meat	107 335 68 34 2:08:26	Raw Fish Meat	163 679 142 71 3:15:38
Cooked Fish Meat	104 110 22 11 1:02:25	Cooked Fish Meat	213 333 68 34 2:07:50	Cooked Fish Meat	325 677 141 71 3:15:02
KO: $\text{🔪} \times 22$ ; $\text{🏹} \times 9$ ; $\text{🏹} \times 3$ ; $\text{🏹} \times 2$ ; $\text{🏹} \times 1$ ; $\text{🏹} \times 1$ Torpor-depletion: 0.31 / s, Time until all torpor is depleted: 00:12:00		KO: $\text{🔪} \times 61$ ; $\text{🏹} \times 25$ ; $\text{🏹} \times 7$ ; $\text{🏹} \times 4$ ; $\text{🏹} \times 3$ ; $\text{🏹} \times 2$ Torpor-depletion: 0.47 / s, Time until all torpor is depleted: 00:21:39		KO: $\text{🔪} \times 100$ ; $\text{🏹} \times 41$ ; $\text{🏹} \times 12$ ; $\text{🏹} \times 7$ ; $\text{🏹} \times 5$ ; $\text{🏹} \times 3$ Torpor-depletion: 0.63 / s, Time until all torpor is depleted: 00:28:31	

Level 90	Time	Level 120	Time	Level 150	Time
Kibble (Archaeopteryx Egg)	11 164 35 18 1:03:22	Kibble (Archaeopteryx Egg)	14 273 60 30 1:20:38	Kibble (Archaeopteryx Egg)	17 404 90 45 1:37:55
Raw Mutton	12 0 0 0 0:28:49	Raw Mutton	15 27 6 3 0:36:01	Raw Mutton	18 66 15 8 0:43:13
Cooked Lamb Chop	22 113 25 13 0:52:49	Cooked Lamb Chop	28 199 44 22 1:07:13	Cooked Lamb Chop	34 304 68 34 1:21:37
Raw Prime Meat	30 205 44 22 1:12:01	Raw Prime Meat	37 319 70 35 1:28:49	Raw Prime Meat	45 467 104 52 1:48:01
Cooked Prime Meat	59 539 115 58 2:21:28	Cooked Prime Meat	74 809 176 88 2:57:26	Cooked Prime Meat	89 1118 248 124 3:33:24
Raw Prime Fish Meat	73 281 60 30 1:27:37	Raw Prime Fish Meat	92 438 96 48 1:50:25	Raw Prime Fish Meat	111 623 139 70 2:13:14
Raw Meat	88 875 187 94 3:31:14	Raw Meat	110 1287 280 140 4:24:03	Raw Meat	133 1773 394 197 5:19:15
Cooked Prime Fish Meat	146 725 155 78 3:00:08	Cooked Prime Fish Meat	184 1083 236 118 3:47:01	Cooked Prime Fish Meat	221 1485 330 165 4:32:40
Cooked Meat	175 869 186 93 3:30:02	Cooked Meat	220 1287 280 140 4:24:03	Cooked Meat	265 1765 392 196 5:18:03
Raw Fish Meat	219 1123 240 120 4:22:51	Raw Fish Meat	275 1652 360 180 5:30:03	Raw Fish Meat	332 2263 502 251 6:38:28
Cooked Fish Meat	438 1123 240 120 4:22:51	Cooked Fish Meat	550 1652 360 180 5:30:03	Cooked Fish Meat	663 2259 501 251 6:37:52
KO: $\text{🔪} \times 140$ ; $\text{🏹} \times 57$ ; $\text{🏹} \times 16$ ; $\text{🏹} \times 9$ ; $\text{🏹} \times 7$ ; $\text{🏹} \times 4$ Torpor-depletion: 0.8 / s, Time until all torpor is depleted: 00:29:23		KO: $\text{🔪} \times 180$ ; $\text{🏹} \times 74$ ; $\text{🏹} \times 20$ ; $\text{🏹} \times 12$ ; $\text{🏹} \times 9$ ; $\text{🏹} \times 5$ Torpor-depletion: 0.96 / s, Time until all torpor is depleted: 00:31:15		KO: $\text{🔪} \times 219$ ; $\text{🏹} \times 90$ ; $\text{🏹} \times 25$ ; $\text{🏹} \times 14$ ; $\text{🏹} \times 10$ ; $\text{🏹} \times 5$ Torpor-depletion: 1.12 / s, Time until all torpor is depleted: 00:32:35	

Zählen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Vorkommen:

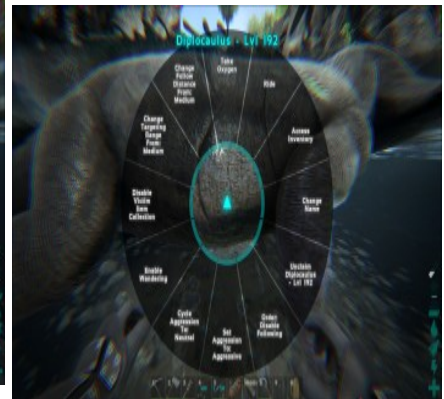


## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Die Besonderheit des [Diplocaulus](#) liegt darin, dass man ihn als lebendige Sauerstoffflasche nutzen kann, gerade für neue Spieler kann dies interessant sein um an seltene Ressourcen unter [Wasser](#) heranzukommen. Einfach mit dem Tier zusammen ins [Wasser](#) gehen, am besten so, dass bei (Charakter & Dino) schwimmen müssen, durch das kurze Drücken der Taste "E" konsumiert der Charakter Sauerstoff, hält man "E" länger gedrückt landet man in dem Tiermenü und man erhält die Option "ride" zur Auswahl. Weiterhin könnte ich mir vorstellen, dass er in Verbindung mit einem [Mosasaurus](#) und dessen bebauter Sattelplattform auf einem Prim+ Server auch seine Vorteile haben kann.



"Take Oxygen" Option direkt am Tier.



Die "ride" Option auf 1 Uhr.

## Kann getragen werden von:

[Kaprosochus](#)  
[Megalosaurus](#)  
[Tapejara](#)  
[Pteranodon](#)  
[Argentavis](#)  
[Quetzal](#)  
[Wyvern](#)  
[Tusoteuthis](#)

## Kann festgesetzt werden durch:

[Bola](#)  
[Bear Trap](#)  
Plant Species Y Trap (Scorched Earth)



## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [www.youtube.com](http://www.youtube.com)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



