







Beer Jar (Ein Glas voller Bier)

Ein Glas voll mit Bier.







Bier wird im [Bierfass](#) gebraut, Ihr benötigt dazu 40 x  [Stroh](#) und 50 x  Beeren dabei entsteht innerhalb von 6 Stunden  [flüssiges Bier](#), welches Ihr nun in ein  [Water Jar](#) einfüllen müßt, das  [Water Jar](#) wandelt sich dabei in ein  [Bierglas](#) um.

Ein ausgetrunkenes [Bierglas](#) bewirkt einen "Rauschzustand" welcher sich positiv auf Umwelteinflüsse ([Kälte](#)), eine erhöhte Widerstandsfähigkeit gegenüber Verletzungen und einen geringeren Wasserverbrauch auszeichnet.

Ein negativer Effekt dabei ist der schnelle Verbrauch von Ausdauer.

Dieser Rausch hält für 2 Minuten an und endet in einem Kater, dieser wirkt 1 Minute vor.

Ebenso dient ein gefülltes [Bierglas](#) als Zähmungsfutter für das [Chalicotherium](#).

| | |
|---------------------|---|
| Typ | Verbrauchsgut |
| Gewicht | 6.0 |
| Stapelgröße | 20 |
| Einmalige Benutzung | ja |
| Voraussetzungen |  Bierfass |
| Zutaten |  Water Jar (Wasserflasche)  Flüssiges Bier |
| Hergestellt in |  Bierfass |

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)