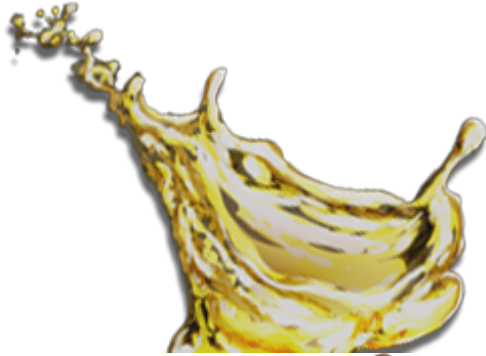












# Beer Liquid (frisch Gebrautes Bier)

Frisch gebranntes Bier, so muß das sein.



Frisch [gebrautes Bier](#) wird im  [Bierfass](#) hergestellt, indem man [Wasser](#), 40 x  [Stroh](#) und 50 x  Beeren hineinlegt und 6 Stunden wartet. Im Anschluß muß das frisch gebrante Bier mit einem  [Water Jar](#) im  [Bierfass](#) aufgenommen werden (einfach hineinlegen). Daraus entsteht dann sofort ein  [Bierglas](#).

|                     |  |
|---------------------|--|
| Typ                 | Ressource  |
| Gewicht             | 0.04   |
| Stapelgröße         | 100  |
| Einmalige Benutzung | ja   |
| Voraussetzungen     |  <a href="#">Bierfass</a>   |
| Schaltet frei       | nichts   |
| Zutaten             | 40 x  <a href="#">Stroh</a><br>50 x  Beeren, egal welche Sorte |
| Hergestellt in      |  <a href="#">Bierfass</a>   |

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)