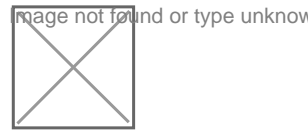


# Wyvern (Scorched Earth)

Wyvern sind gefährliche Gegner und können Feuer, Gift und Blitze versprühen.

## Statistik

Name: [Wyvern](#)  
Species: [Draconis vipera](#)  
Zeit: Unbekannt  
Ernährung: Fleischfresser  
Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Nein, nur durch die eigene Handaufzucht.  
Reitbar: Ja  
Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit Addon Scorched Earth.

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der Hauptunterschied zwischen einem [Draconis vipera](#) und seinen größerem Cousins ist nicht allein die Größe, sondern, das er wie ein Vogel, zwei Beine besitzt. Ansonsten ist er ihm sehr ähnlich, genauso besitzt er die gepanzerten Schuppen, die ledrigen Flügel und das Talent, mittels der zwei Drüsen im Maul seine entsprechende Munition zu versprühen. Die Art seiner Munition ist direkt an die [Farbe](#) seiner Schuppen gebunden. Die eine Art spuckt Feuer, während die andere giftige Säure entfesselt, der letzte in diesem Bund versprüht explosionsartig Bioelektrizität.

- **Gezähmt:**

Ein tödlicheres fliegendes Reittier, so wie es der [Draconis vipera](#) ist, entzieht sich meiner Kenntnis. Seine unübertroffene Stärke, Zähigkeit und die Fähigkeit den Tod auf seine Feinde regnen zu lassen machen ihn für den Kampf unverzichtbar. Die wenigen Tiere, welche er nicht sofort übertrifft, manövriert er geschickt aus. Obwohl er solch ein bössartiger Räuber ist, ist er durchaus für ein Leben in Knechtschaft geeignet, dies ist mir zwar rätselhaft aber dem ist nun mal so. Sein Rücken formt, durch die Kämme darauf, einen natürlichen Sattel, so dass viele Reiter es bevorzugen ihn ganz ohne Sattel zu reiten. Einfach erstklassig!

- **Bekannte Informationen:**

So lebt [Draconis vipera](#) im Drachengraben, ähnlich wie auch sein Verwandter von The Island, er ist ein Wesen, entsprungen aus europäischen Legenden.

## Basis Statistiken:

| Attribut                 | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit               | 1725              | +258.75                  | +4.06%                      | -1050        |
| Ausdauer                 | 400               | +40                      | +10%                        |              |
| Sauerstoff               | 150               | +15                      | +10%                        |              |
| Hunger                   | 2000              | +200                     | +10%                        |              |
| Gewicht                  | 350               | +7                       | +4%                         |              |
| Nahkampfschaden          | 80                | +4                       | +1.7%                       | -25% 17.6%   |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100%              | N/A                      | +2.5%                       |              |
| Trägheit                 | 725               | +43.5                    | N/A                         | +0.5         |

## Zähmen:

Wilde [Wyvern](#) können nicht gezähmt werden. Ihre Zählung gelingt nur mit dem stehlen eines [Wyvern](#) Ei's, welches von Hand bebrütet und aufgezogen werden muss.

*Näheres zur Handaufzucht von [Wyvern](#) findet Ihr direkt in diesen Beiträgen zu ihren Eiern:*



[Blitz Wyvern Ei](#)

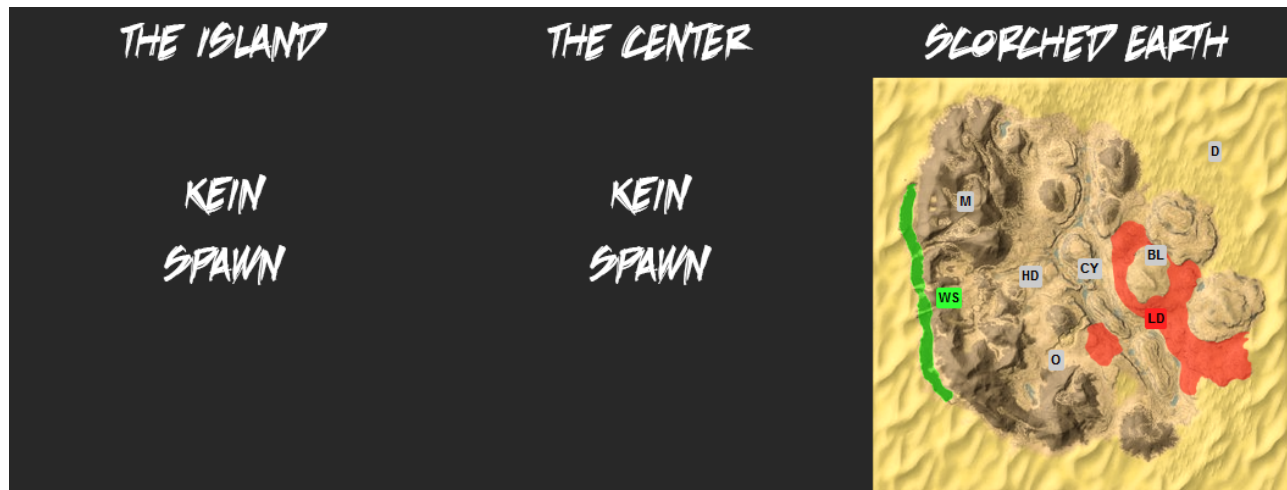


[Feuer Wyvern Ei](#)



[Gift Wyvern Ei](#)

## Wyvern Spawnpunkte:



Im grün markierten Bereich sind sehr oft [Wyvern](#) und ihre Eier zu finden.

## Farmt / Produziert / Besonderheit:





Einmal ein Wyvernei gestohlen und dieses erfolgreich aufgezogen, besitzt man ein Tier entsprechend seiner Attribute:

Gift versprüht  
 Feuer speit  
 Blitze austellt

Dies macht die [Wyver](#) zu einem starken Partner.  
 (Die Zielführung der gespeiten Munition ist manchmal etwas ungenau.)






## Farmt:

| Ressource:  | Menge pro Aktion: |
|---|-------------------|
|  <a href="#">Kaktus Saft</a>       | *****             |
|  <a href="#">Stroh</a>             | ****              |
|  <a href="#">Rohes Edelfleisch</a> | **                |

|   |                               |     |
|---|-------------------------------|-----|
|  | <a href="#">Rohes Fleisch</a> | *** |
|  | <a href="#">Keratin</a>       | **  |
|  | <a href="#">Chitin</a>        | **  |
|  | <a href="#">Holz</a>          | *   |

[\*\*\*\*\*hervorragend, \*schlecht)

## Drops:

|  |  |
|--|--|
|   | <a href="#">Feuer Klaue</a>  |
|   | <a href="#">Blitz Klaue</a>  |
|   | <a href="#">Gift Klaue</a>   |
|   | <a href="#">Wyvern Milch</a> (Nur von weiblichen <a href="#">Wyvern</a> und <a href="#">Alpha Wyvern</a> ) |
|   | <a href="#">Rohes Edelfleisch</a>  |
|   | <a href="#">Rohes Fleisch</a>  |
|  | <a href="#">Schwefel</a>   |

## Kampfstrategien:

[Wyvern](#) sind mitunter hartnäckige Gegner, welche nicht unterschätzt werden sollten.

Es gibt die Möglichkeit, [Wyvern](#) direkt am Hals oder an Ihren Beinen zu attackieren, dies gelingt natürlich nur mit einem entsprechend auf Ausdauer, Geschwindigkeit (170% - 230%, je nach *Wyverlevel* und *Geschick des Spielers*) und Angriffsstärke gelevelten Flugtier.

Weiterhin erfordert dies auch viel Geschick, entsprechend dem Flugverhalten der [Wyver](#), ebenso schnell reagieren zu können um an den genannten Stellen entsprechenden Schaden zu verursachen.

Dies muß nicht immer positiv für den Spieler ausgehen, aber mit der Zeit wächst die Erfahrung dabei.

Weiterhin kann man einen [Paracer](#) nutzen mit einer [Turballista](#) ([Kettenbola](#) oder andere Munition) auf seiner Sattelplattform um die [Wyver](#) zum Absturz durch einen Treffer zu bewegen.

Mit der entsprechenden Anzahl an Mitspielern ist die [Wyver](#) schnell Geschichte. Man kann dies auch in Kombination mit einem Ködertier bewerkstelligen.

Ebenso ist es möglich in der Nähe zur Drachenschlucht einen Turm zu errichten mit einer [Turballista](#) ([Kettenbola](#) oder andere Munition).

Jetzt muß man die [Wyver](#) entsprechend ködern (Ködertier) und zum Turm locken (*Das Ködertier in ein Gehege werfen welches sich in Schießweite zum Turm befindet\**).

Nun kann ein weiterer Spieler die [Wyver](#) abschießen ([Kettenbola](#) oder andere Munition).

*\*Leider muß es nicht zwingend sein, das die [Wyver](#) auf das Ködertier fixiert bleibt.*

## **Admin Command / Cheat:**

[Spoiler anzeigen](#)

## **Bilder / Videos:**

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.





## Folgende Tiere können [Wyvern](#) tragen:

[Achatina \(Schnecke\)](#)  
[Ankylosaurus](#)  
[Araneo \(Spinne\)](#)  
[Archaeopteryx](#)  
[Arthropluera](#)  
[Baryonyx](#)  
[Beelzebufo](#)  
[Carbonemys](#)  
[Carnotaurus](#)  
[Castoroides \(Riesen Biber\)](#)  
[Chalicotherium](#)  
[Compy](#)  
[Dilophosaurus](#)  
[Dimetrodon](#)  
[Diplocaulus](#)  
[Direbear](#)  
[Direwolf](#)  
[Dodo](#)  
[Doedicurus](#)  
[Dung Beetle \(Mistkäfer\)](#)  
[Gallimimus](#)

[Gigantopithecus](#)  
Mensch  
[Jerboa](#)  
[Kairuku \(Kleiner Pinguin\)](#)  
[Kaprosochus \(Kleines Krokodil\)](#)  
[Lystrosaurus](#)  
Mantis  
[Megaloceros](#)  
[Megalosaurus](#)  
[Mesopithecus](#)  
[Morellatops](#)  
[Moschops](#)  
[Oviraptor](#)  
[Ovis \(Schaf\)](#)  
[Pachy](#)  
[Pachyrhinosaurus](#)  
[Parasaur](#)  
[Pegomastax](#)  
[Phiomia](#)  
[Procoptodon \(Känguru\)](#)  
[Pulmonoscorpis \(Skorpion\)](#)  
[Purlovia](#)  
[Raptor](#)  
[Sabertooth \(Säbelzähntiger\)](#)  
[Sarco \(Krokodil\)](#)  
Skeletal [Stego](#)  
Skeletal [Trike](#)  
[Stegosaurus](#)  
[Terror Bird](#)  
[Therizinosaurus](#)  
[Thorny Dragon](#)  
[Thylacoleo \(Beutellöwe\)](#)  
[Titanoboa](#)  
[Titanomyrma](#) Drone  
[Trike](#)  
[Troodon](#)  
Turkey  
[Yeti](#)  
Zomdodo