

Rock Elemental (Stein Golem) (Scorched Earth)

Der Rock Elemental ist sehr langsam, aber auch extrem gefährlich, sollte man nicht entkommen können.

Statistik

Name: [Rock Elemental](#)

Species: [Colossus Petram](#)

Zeit: Unbekannt

Ernährung: Mineralien

Charakter: Extrem Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Rock Elemental Sattel](#) ab Stufe 65

Erschienen: Ja, mit dem Addon Scorched Earth

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Colossus Petram](#) ist wie kein anderes Lebewesen, auf das ich je gestoßen bin. Von ihm gibt es keine biologischen oder prähistorischen Vorfahren. Die nächsten Verwandten von ihm existieren nur in Legenden, mystische Statuen, welche zum Leben erwachen können wie zum Beispiel der „Prager Golem“. All dies macht ihn sehr gefährlich. Was haben die Überlebenden von ihm zu erwarten? Etwa eine harmlose Felsformation welche mit einem Ruck aufspringt um dann anzugreifen? Zum Glück macht den [Colossus Petram](#) seine schiere Größe auch sehr langsam, so dass ich jedem Überlebenden dazu rate, augenblicklich zu fliehen, wenn man ihn in der freien Natur begegnet.

- **Gezähmt:**

Sollte man es irgendwie schaffen, den [Colossus Petram](#) zu zähmen, beweist er seinen unschätzbaren Wert als vorzügliche Belagerungswaffe. Nur Sprengstoffe und Panzerdurchschlagende Munition können ihn überhaupt Schaden zufügen und er kann Steinstrukturen mit nur einem Handschlag zerstören.

- **Bekannte Informationen:**

Sein Überleben sichert sich der [Colossus Petram](#) durch das langsame absorbieren von Mineralien, während er sich in seinem Ruhezustand, getarnt als [Felsblock](#), befindet. Dies bedeutet schlichtweg, dass sein Körper eine große Menge an Eisenerz und andere mineralische Rohstoffe liefert. Sollte er während seines Ruhezustandes nicht gestört werden, kann er darin bis in alle Ewigkeit verharren, aber er wird bösartig werden, sollte jemand in sein Gebiet eindringen. Er ist schon eine einsame Kreatur, [Colossus Petram](#) lebt allein und wird auch nie einen seiner eigenen Art zur Seite stehen um

ihn zu verteidigen.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	25000	+312.5	+2.7%	-22000
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	6000	+600	+10%	
Gewicht	600	+13.2	+4%	
Nahkampfschaden	120 / 300	+6 / +15	+1.7%	+1.75% / 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	5000	+100	N/A	+0.5

Zähmen:

Anzutreffen ist der [Rock Elemental](#) in den Gebirgsregionen auf Scorched Earth. Ihn zu zähmen ist mitunter kein leichtes unterfangen.








Mit normaler [Betäubungsmunition](#) ist ein [Stein Golem](#) leider nicht betäubbar. Da müssen schon ein paar härtere Geschütze aufgefahren werden.



Am besten macht Ihr das zu zweit, während ein Spieler per Flugtier ([Drache](#), [Argentavis](#) usw.) den [Golem](#) ablenkt, schießt der zweite von einem [Paracer](#) aus, welches mit Sattelplattform und [Kanone](#) ausgerüstet ist, mit Kanonenkugeln auf den [Golem](#). So sollte dieses Vorhaben gelingen.

Wenn man allein spielt, ist man gut beraten den [Golem](#) zwischen Felsen oder Dinosauriergerippen festzusetzen, auch geht dies mit 5 U-Förmig angeordneten [Metall](#) Dinosaurier Rahmen inkl. den Toren dazu.

Sein bevorzugtes Zähmungsfutter ist  [Mantis Ei Kibble](#), weiterhin frisst er  [Schwefel](#),  [Ton](#) und  [Stein](#).

Seine Betäubung baut sich moderat ab, jedoch empfehle ich für den Anfang einen kleineren zu zähmen um mit diesem [Deathworm](#) Stacheln zu sammeln. (Für [Mantis Weibchen](#))

 Level 1			Time
 Kibble (Mantis Egg) 18	0	0	0:13:07
 Sulfur 273	0	0	4:08:25
 Clay 455	380	78	6:54:02
 Stone 975	3560	726	29:34:25
KO:  × 500;  × 205;  × 56;  × 32;  × 23			
Torpor-depletion: 0.34 / s, Time until all torpor is depleted: 04:11:49			

 Level 30			Time
 Kibble (Mantis Egg) 41	0	0	0:29:51
 Sulfur 650	1103	234	9:51:29
 Clay 1084	2424	514	16:26:24
 Stone 2322	13265	2811	70:25:49
KO:  × 790;  × 323;  × 88;  × 51;  × 36			
Torpor-depletion: 0.51 / s, Time until all torpor is depleted: 04:22:06			

 Level 90			Time
 Kibble (Mantis Egg) 90	0	0	1:05:31
 Sulfur 1430	5264	1198	21:41:14
 Clay 2384	9697	2206	36:09:20
 Stone 5108	46086	10481	154:56:03
KO:  × 1390;  × 568;  × 155;  × 89;  × 63			
Torpor-depletion: 0.86 / s, Time until all torpor is depleted: 04:30:18			

 Level 120			Time
 Kibble (Mantis Egg) 114	0	0	1:23:00
 Sulfur 1820	8101	1902	27:36:07
 Clay 3034	14567	3420	46:00:48
 Stone 6500	67648	15879	197:09:21
KO:  × 1690;  × 690;  × 188;  × 108;  × 77			
Torpor-depletion: 1.04 / s, Time until all torpor is depleted: 04:32:17			

Betäuben:

Stufe 1	Stufe 20	Stufe 50
Raketenwerfer Munition: 14	Raketenwerfer Munition: 20	Raketenwerfer Munition: 28
Kanonenkugel: 3	Kanonenkugel: 4	Kanonenkugel: 6
Stufe 75	Stufe 100	Stufe 120
Raketenwerfer Munition: 35	Raketenwerfer Munition: 42	Raketenwerfer Munition: 47
Kanonenkugel: 7	Kanonenkugel: 9	Kanonenkugel: 10

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der [Rock Elemental](#) ist eine vorzügliche belagerungswaffe. Er kann [Felsbrocken](#) werfen und besitzt eine sehr hohe Gesundheit.

Ebenso kann man ihn als [Deathworm](#) Killer ausbauen. (Health, Melee Damage leveln)

Sollte man gegen einen kämpfen, ist anzuraten nur Sprengstoffe aller Art gegen ihn einzusetzen.

Farmt:



[Stein](#)



[Sand](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Chitin](#)



[Keratin](#)



[Holz](#)



[Stroh](#)



[Kaktus Saft](#)



[Rohes Fleisch](#)

Drops:



[Kristall](#)



[Metall](#)



[Obsidian](#)



[Öl](#)



[Stein](#)



[Schwefel](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

