Rock Elemental (Stein Golem) (Scorched Earth)

Der Rock Elemental ist sehr langsam, aber auch extrem gefährlich, sollte man nicht entkommen können.

Image not found or type unknow

Statistik

Name: Rock Elemental
Species: *Colossus Petram*
Zeit: Unbekannt
Ernährung: Mineralien
Charakter: Extrem Territorial

Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Ja
Sattel: Ja, Rock Elemental Sattel ab Stufe 65

Erschienen: Ja, mit dem Addon Scorched Earth

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Der Colossus Petram ist wie kein anderes Lebewesen, auf das ich je gestoßen bin. Von ihm gibt es keine biologischen oder prähistorischen Vorfahren. Die nächsten Verwandten von ihm existieren nur in Legenden, mystische Statuen, welche zum Leben erwachen können wie zum Beispiel der „Prager Golem“. All dies macht ihn sehr gefährlich. Was haben die Überlebenden von Ihm zu erwarten? Etwa eine harmlose Felsformation welche mit einem Ruck aufspringt um dann anzugreifen? Zum Glück macht den Colossus Petram seine schiere Größe auch sehr langsam, so dass ich jedem Überlebenden dazu rate, augenblicklich zu fliehen, wenn man ihn in der freien Natur begegnet.
- **Gezähmt:**
  Sollte man es irgendwie schaffen, den Colossus Petram zu zähmen, beweist er seinen unschätzbaren Wert als vorzügliche Belagerungswaffe. Nur Sprengstoffe und Panzerdurchschlagende Munition können ihn überhaupt Schaden zufügen und er kann Steinstrukturen mit nur einem Handschlag zerstören.
- **Bekannte Informationen:**
  Sein Überleben sichert sich der Colossus Petram durch das langsame absorbieren von Mineralien, während er sich in seinem Ruhezustand, getarnt als Felsblock, befindet. Dies Bedeutet schlichtweg, dass sein Körper eine große Menge an Eisenerz und andere mineralische Rohstoffe liefert. Sollte er während seines Ruhezustandes nicht gestört werden, kann er darin bin in alle Ewigkeit verharren, aber er wird bösartig werden, sollte jemand in sein Gebiet eindringen. Er ist schon eine einsame Kreatur, Colossus Petram lebt allein und wird auch nie einen seiner eigenen Art zur Seite stehen um

ihn zu verteidigen.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	25000	+312.5	+2.7%	-22000
Ausdauer	300	+30	+10%	
Sauerstoff	N/A	N/A	N/A	
Hunger	6000	+600	+10%	
Gewicht	600	+13.2	+4%	
Nahkampfschaden	120 / 300	+6 / +15	+1.7%	+1.75% / 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+?%
Trägheit	5000	+100	N/A	+0.5

Zähmen:

Anzutreffen ist der Rock Elemental in den Gebirgsregionen auf Scorched Earth. Ihn zu zähmen ist mitunter kein leichtes unterfangen.

Mit normaler Betäubungsmunition ist ein Stein Golem leider nicht betäubbar. Da müssen schon ein paar härtere Geschütze aufgefahren werden.
Am besten macht Ihr das zu zweit, während ein Spieler per Flugtier (Drache, Argentavis usw.) den Golem ablenkt, schießt der zweite von einem Paracer aus,
welches mit Sattelplattform und Kanone ausgerüstet ist, mit Kanonenkugeln auf den Golem. So sollte dieses vorhaben gelingen.

Wenn man allein spielt, ist man gut beraten den Golem zwischen Felsen oder Dinosauriergerippen festzusetzen,
auch geht dies mit 5 U-Förmig angeordneten Metall Dinosaurier Rahmen inkl. den Toren dazu.

Sein bevorzugtes Zähmungsfutter ist Mantis Ei Kibble, weiterhin frisst er Schwefel, Ton und Stein.
Seine Betäubung baut sich moderat ab, jedoch empfehle ich für den Anfang einen kleineren zu zähmen um mit diesem Deathworm Stacheln zu sammeln. *(Für Mantis Weibchen)*

Level 1				Time
Kibble (Mantis Egg)	18	0	0	0:13:07
Sulfur	273	0	0	4:08:25
Clay	455	380	78	6:54:02
Stone	975	3560	726	29:34:25
KO: × 500; × 205; × 56; × 32; × 23				
Torpor-depletion: 0.34 / s, Time until all torpor is depleted: 04:11:49				

Level 30				Time
Kibble (Mantis Egg)	41	0	0	0:29:51
Sulfur	650	1103	234	9:51:29
Clay	1084	2424	514	16:26:24
Stone	2322	13265	2811	70:25:49
KO: × 790; × 323; × 88; × 51; × 36				
Torpor-depletion: 0.51 / s, Time until all torpor is depleted: 04:22:06				

Level 90				Time
Kibble (Mantis Egg)	90	0	0	1:05:31
Sulfur	1430	5264	1198	21:41:14
Clay	2384	9697	2206	36:09:20
Stone	5108	46086	10481	154:56:03
KO: × 1390; × 568; × 155; × 89; × 63				
Torpor-depletion: 0.86 / s, Time until all torpor is depleted: 04:30:18				

Level 120				Time
Kibble (Mantis Egg)	114	0	0	1:23:00
Sulfur	1820	8101	1902	27:36:07
Clay	3034	14567	3420	46:00:48
Stone	6500	67648	15879	197:09:21
KO: × 1690; × 690; × 188; × 108; × 77				
Torpor-depletion: 1.04 / s, Time until all torpor is depleted: 04:32:17				

Betäuben:

Stufe 1 Raketenwerfer Munition: 14 Kanonenkugel: 3	Stufe 20 Raketenwerfer Munition: 20 Kanonenkugel: 4	Stufe 50 Raketenwerfer Munition: 28 Kanonenkugel: 6
Stufe 75 Raketenwerfer Munition: 35 Kanonenkugel: 7	Stufe 100 Raketenwerfer Munition: 42 Kanonenkugel: 9	Stufe 120 Raketenwerfer Munition: 47 Kanonenkugel: 10

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Rock Elemental ist eine vorzügliche belagerungswaffe. Er kann Felsbrocken werfen und besitzt eine sehr hohe Gesundheit.
Ebenso kann man ihn als Deathworm Killer ausbauen. (Health, Melee Damage leveln)

Sollte man gegen einen kämpfen, ist anzuraten nur Sprengstoffe aller Art gegen ihn einzusetzen.

Farmt:

Stein
Sand
Rohes Edelfleisch
Leder
Chitin
Keratin
Holz
Stroh
Kaktus Saft
Rohes Fleisch

Drops:

Kristall
Metall
Obsidian
Öl
Stein
Schwefel

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be
Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.