

Deathworm (Todeswurm) (Scorched Earth)

Der Deathworm ist ein Aggressiver Wüstenbewohner.

Statistik

Name: [Deathworm](#)

Species: [Khorkoi arrakis](#)

Zeit: Unbekannt

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Extrem Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit dem Addon Scorched Earth

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der Titanic [Khorkoi arrakis](#) wird von den Einheimischen allgemein als „[Todeswurm](#)“ bezeichnet, leider stimmt aber nur die eine Hälfte des Namens wirklich. Der Khorkoi ist in Wirklichkeit gar kein Wurm. Würmer sind eigentlich die Verwerter von toten Materialien, welche ihnen Nährstoffe liefern um das Überleben zu sichern, der Khorkoi hingegen ist ein Fleischfresser.

- **Gezähmt:**

Die Versuche, einen Khorkoi zu zähmen werden scheitern und enden in einem schauerhaften Tod. Das Gebiet in dem der Khorkoi lebt, sollte jeder überlebende um jeden Preis meiden.

- **Bekannte Informationen:**

Die meiste Zeit, bringt der Khorkoi, vergraben unter den Sanddünen zu, er begibt sich nur an die Oberfläche, um seine Beute mit nur einem Bissen zu verschlingen. Die einzige Chance den Angriff eines Khorkoi zu überstehen gelingt nur, das sein erster Schlag sein Ziel verfehlt, in diesem Moment ist er für eine kurze Zeit unbeweglich. Dies ist der Moment, den man für eine Flucht nutzen kann. Aber auf solch ein Glück würde ich nicht setzen. Die meiste Zeit in seinem Leben verbringt ein Lineus unter der Erde, dabei wühlt er sich durch das Gestein und den [Sand](#). Ein Stamm kann ihn nur antreffen, wenn sie sich in sein Territorium begeben, er wird sich ausgraben und ein Blutbad hinterlassen. Zum Glück ist er an den Ort gebunden an dem er sich ausgegraben hat, so hat man Zeit ihm zu entkommen.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	20000	+0	-	-
Ausdauer	100	+10	-	-
Sauerstoff	N/A	N/A	-	-
Hunger	100	+10	-	-
Gewicht	100	+2	-	-
Nahkampfschaden	225	+11.25	-	-
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	-	-
Trägheit	0	+0	-	-

Zähmen:

Sein Vorkommen beschränkt sich in recht seltener Stückzahl rings um den Kartenrand von Scorched Earth. Oft wird er in den Dünen gesichtet wo sich auch Knochen oder Ruinen befinden. Im Landesinneren kommt er nur sehr selten vor.

Ein [Deathworm](#) ([Todeswurm](#)) kann nicht gezähmt werden.

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Während seiner Attacken ist er fest an seinen Standort gebunden. Begibt man sich außerhalb seiner Reichweite, gräbt er sich ein und wird die Verfolgung aufnehmen.

Sollte man gegen ihn kämpfen wollen, macht sich der [Stein Golem](#) besonders gut darin.

Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Keratin](#)



[Organisches Polymer](#)



[Angler Gel](#)



[Blut eines Blutigels](#)



[Schwarze Perlen](#)



[Todeswurm Stachel](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



