

Thorny Dragon (Dornenechse) (Scorched Earth)

Die Dornenechse verschießt giftgetränkte Stacheln.

Statistik

Name: [Thorny Dragon](#)

Species: [Moloch sagittarius](#)

Zeit: Holozän

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: Ja, [Thorny Dragon Sattel](#) ab Stufe 40.

Erschienen: Ja, mit dem Addon Scorched Earth

Grundinformationen:

- **Wild:**

Sehr viele Überlebende nennen dieses gewaltige Reptil Stachel [Echse](#), dennoch ist [Moloch sagittarius](#) nächster Verwandter der in Australien heimische Dornteufel. Nicht nur der Größenunterschied ist beachtlich, sondern der markanteste Gegensatz zum Dornteufel sind seine dornigen Stacheln.

- **Gezähmt:**

Der [Moloch sagittarius](#) ist nicht nur ein perfektes Reittier für den indirekten Kampf, auch seine Stacheln können sehr gefährlich sein. In einer Schlacht kann es sehr verheerend sein werden diese durch seinen Fernangriff eingesetzt, dies gilt speziell für jene Tiere, welche seine Aufmerksamkeit haben. Um einen sicheren Sitz auf ihm zu haben, sollte man immer den richtigen Sattel wählen, selbst bei der Montage und Demontage des Sattels muß man sehr Vorsichtig sein.

- **Bekannt Informationen:**

Die Stacheln, welche der [Moloch sagittarius](#) besitzt sind kein fester Bestandteil seiner Haut, diese können abgeworfen werden und wachsen wieder nach. Dies befähigt ihn dazu, seine giftgetränkten Stacheln als Geschosse zu benutzen, nicht nur zur Selbstverteidigung sondern auch um damit Feinde anzugreifen.

Basis Statistiken:

| Attribut | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|-----------------------|
| Gesundheit | 260 | +52 | +5.4% | +0.0924 |
| Ausdauer | 350 | +35 | +10% | |
| Sauerstoff | 150 | +15 | +10% | |
| Hunger | 1200 | +120 | +10% | 15% (mult.) |
| Gewicht | 300 | +6 | +4% | |
| Nahkampfschaden | 40 / 10 | +2 / +0.5 | +1.7% | +5.6% / 15.4% (mult.) |
| Bewegungsgeschwindigkeit | 100% | N/A | +3% | +30% |
| Trägheit | 450 | +27 | N/A | +0.5 |

Zähmen:

Dornenechsen findet man sehr oft, verteilt über die ganze Karte von Scorched Earth.

Ihr zu zähmen ist nicht ganz so einfach, da er sich mit seinen Stacheln wehrt, welche er, wie im Dossier beschrieben, abschießen kann.













Man sollte ihn entweder zwischen Felsen festsetzen oder per [Quetzal](#) in eine Zähmarena transportieren.












Ihr solltet unbedingt seinen abgeschossenen Stacheln ausweichen, auch ist es problematisch einfach rückwärts zu laufen während man auf ihn schießt.

Er rennt nämlich sehr schnell und wird Euch dabei einholen. Nutzt die beste Euch zur Verfügung stehende [Betäubungsmunition](#), damit dieser Prozess der Betäubung sehr schnell geht.











Sein bevorzugtes Futter sind [Morellatops Ei Kibble](#), [Rohes Edelfleisch](#), [Gekochtes Edelfleisch](#) und Fleisch. (Erstgenanntes besitzt dabei die höchste Zähmungs-Effizienz.)

Sein Betäubungsabbau ist moderat, trotzdem dauert dieser Prozess recht lange, ich würde [Kibble](#) für ihn nutzen.

|  Level 1 |  |  | Zeit |
|--|---|---|----------|
|  Kibble (Camelsaurus Egg) 8 | 32 | 7 | 00.24.00 |
|  Raw Prime Meat 25 | 109 | 24 | 00.46.53 |
|  Gekochte Prime Meat 53 | 287 | 61 | 01.39.16 |
|  Rohes Fleisch 63 | 350 | 75 | 01.58.08 |
| KO :  × 45;  × 19;  × 5;  × 3;  × 3 | | | |
| Torpor-depletion: 0,51 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.14.43 | | | |

|  Stufe 30 |  |  | |
|---|---|---|--|
|  Kibble (Camelsaurus Egg) 19 | 144 | 33 | |
|  Raw Prime Meat 58 | 389 | 87 | |
|  Gekochte Prime Meat 125 | 981 | 220 | |
|  Rohes Fleisch 150 | 1203 | 270 | |
| KO :  × 124;  × 51;  × 14;  × 3 | | | |
| Torpor-depletion: 0,78 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereicherten | | | |

|  Stufe 90 |  |  | Zeit |
|---|---|---|----------|
|  Kibble (Camelsaurus Egg) 42 | 621 | 153 | 02.05.56 |
|  Raw Prime Meat 127 | 1396 | 344 | 03.58.08 |
|  Gekochte Prime Meat 275 | 3309 | 814 | 08.35.04 |
|  Rohes Fleisch 330 | 4025 | 990 | 10.18.45 |
| KO :  × 286;  × 117;  × 32;  × 19;  × 13 | | | |
| Torpor-depletion: 1,32 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereichertem: 00.36.03 | | | |

|  Stufe 120 |  |  | |
|---|---|---|--|
|  Kibble (Camelsaurus Egg) 53 | 938 | 241 | |
|  Raw Prime Meat 162 | 2065 | 529 | |
|  Gekochte Prime Meat 350 | 4802 | 1229 | |
|  Rohes Fleisch 420 | 5828 | 1492 | |
| KO :  × 367;  × 150;  × 41;  × 24 | | | |
| Torpor-depletion: 1,6 / s wird Zeit , bis alle Torpor abgereicherten | | | |

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

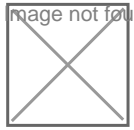
Farmt / Produziert/ Besonderheit:

Seine Besonderheit liegt darin, giftgetränkte Stacheln abschießen zu können, dies macht ihn zu einer interessanten Distanzwaffe.

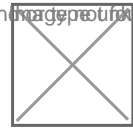
Ebenso verfügt er, ähnlich dem [Riesensiber](#) auf The Island, über einen Werkbanksattel. Genauso verhält es sich mit Ressourcen, welche in ihm gelagert werden, deren Gewicht, wird wie bei dem [Riesensiber](#) halbiert.

[Holz](#), [Stroh](#), [Faser](#) und [Stein](#) wiegen im [Thorny Dragon](#) Inventar deutlich weniger, diese kleine Tabelle zeigt Euch dies im Vergleich:

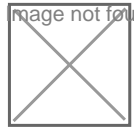
Ressource: Gewicht im Inventar des Menschen: Gewicht im Inventar des [Thorny Dragon](#):



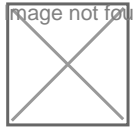
[Holz](#)



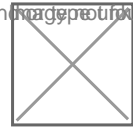
100 x [Holz](#) ? 50Kg



100 x [Holz](#) ? 10Kg



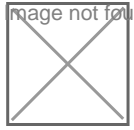
[Stroh](#)



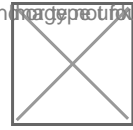
100 x [Stroh](#) ? 2Kg



100 x [Stroh](#) ? 0,4Kg



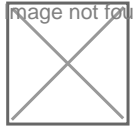
[Faser](#)



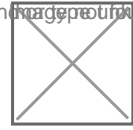
100 x [Faser](#) ? 2Kg



100 x [Faser](#) ? 0,4Kg



[Stein](#)



100 x [Stein](#) ? 50Kg



100 x [Stein](#) ? 25Kg

Farmt:



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Leder](#)



[Chitin](#)



[Keratin](#)



[Stroh](#)



[Holz](#)



[Organisches Polymer?](#)

Drops:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



