

# Dragon (Drache) (Bossgegner)

Der Drache ist ein Bossgegner und erscheint in SOTF.



## Statistik

Name: Der [Dragon](#)

Species: [Giant Demonic Dragon](#)

Zeit: Mittelalter

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

## Eigenschaften

Zähmbar: Ja (*nur in Survival of the Fittest*)

Reitbar: Ja (*nur in Survival of the Fittest*)

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 242.0

## Grundinformationen:

### • Bekannte Informationen:

Ein [Drache](#), so wie man ihn sich vorstellt, als wäre er direkt der Heldensage über "Siegfried der Drachentöter" entsprungen. Er kann Feuer speien, sogar im [Wasser](#) fliegen, besitzt unglaubliche kräfte und es wird für jeden Abenteurer eine sehr große Herausforderung sein ihn zu töten. Dieses unternehmen sollte man keinesfalls allein unternehmen, je nach dem Geschick der Spieler sind schon 8 - 15 Personen notwendig um dieses Ungetüm zu töten. Setzt dabei Setzt dabei Sprengstoff und Raketen ein, ja und natürlich hordenweise euer besten Tiere. Leider werdet ihr einen Teil dieser Tiere dabei opfern. Es ist schon ein toller Anblick diesen riesigen blau-violett schimmernden [Drachen](#) zu betrachten. Auch seine Bossarena ist äußerst atmosphärisch gestaltet. Der [Drache](#) ist nur in Survival of the Fittest zähmbar.

## Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
----------	-------------------	--------------------------	-----------------------------	--------------

Gesundheit	20000	+40000	+4%	+0.042
Ausdauer	400	+40	+10%	
Sauerstoff	2000	+200	+10%	
Hunger	2600	+260	+10%	
Gewicht	3000	+60	+2%	
Nahkampfschaden	300	+15	+0.68%	+4.2% 13.2% (mult.)
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+0%	
Trägheit	0	+0	N/A	

## Zähmen:

Der [Drache](#) ist nur in Survival of the Fittest zähmbar, nach 20 Minuten wird er verschwinden. Setzt ihn mit bedacht ein.

Bevorzugtes Futter:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)

## Farmt im gezähmten Zustand:



[Rohes Edelfleisch](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Leder](#)

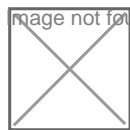


[Keratin](#)



[Chitin](#)

image not found or type unknown



[Element](#) dropt nur aus folgenden Bossgegnern (sortiert nach Spielschwierigkeit und Menge):

Bossgegner      Einfach in Stück    Mittel in Stück    Schwer in Stück

<a href="#">Brutmutter Lysrix</a>	10	28	74
<a href="#">Megapithecus</a>	20	55	120
<a href="#">Manticore</a>	25	90	190
<a href="#">Drache</a>	34	140	300

## Beschwörungsformel:







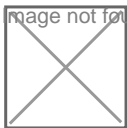
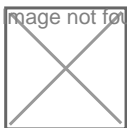
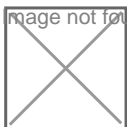

Benötigtes Item:	Menge:
 <a href="#">Megalodon Tooth</a>	8
 <a href="#">Tyrannosaurus Arm</a>	4
 <a href="#">Argentavis Talon</a>	4
 <a href="#">Sauropod Vertebra</a>	2
 <a href="#">Artifact Of The Hunter</a>	1
 <a href="#">Artifact Of The Clever</a>	1
 <a href="#">Artifact Of The Pack</a>	1
 <a href="#">Artifact Of The Massive</a>	1
 <a href="#">Artifact Of The Skylord</a>	1
 <a href="#">Artifact Of The Strong</a>	1

Image not found or type unknown



[Artifact Of The Immune](#)

1

Image not found or type unknown



[Artifact Of The Devourer](#)

1

(Diese Gegenstände müssen in einem [Obelisk](#) oder Air Beacon gelegt werden. Danach, rechts in der Mitte einfach auf das Portal-Icon klicken.)

Jetzt werdet Ihr in die Bossarena des [Drachen](#) teleportiert.)

## Drops:



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Drachen Trophäe](#)



[Drachen Flagge](#)



Steam Erfolg: Master Survivor (nur beim Erlegen) wird freigeschaltet.

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](#)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

