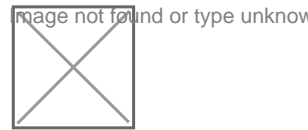


# Troodon

Der Troodon ist ein sehr schlauer Jäger.

*(Eintrag in Bearbeitung)*



## Statistik

Name: Troodon

Species: [Troodon magnanimus](#)

Zeit: Späte Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Nachts Aggressiv

## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: *nein, das Tier wird zu einem späteren Zeitpunkt im Spiel implementiert !!!*

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der [Troodon magnanimus](#) eignet sich außerordentlich schnell wissen an, dies macht ihn aller Wahrscheinlichkeit nach zu einem der intelligentesten nicht Menschlichen Wesen auf der Insel. Er versteht Zusammenhänge in ihrer Bedeutung viel schneller als andere Wesen einschließlich dem Menschen. Die soziale Einstellung ihrer Art lässt sie gegenseitig voneinander lernen, so wird der Troodon auch cleverer durch diese Interaktionen.

- **Gezähmt:**

Anfänglich nahm ich an, dass der Troodon nicht gezähmt werden kann, doch dann sah ich eine Überlebende welche ein Troodon besitzt. Sie erzählte mir, das „Troody“ sich wohl aus sportlichen Gründen ihrer Jagd auf kleinere Tiere mit anschloss und ab einem gewissen Zeitpunkt, folgte er ihr überall mit hin. Tatsächlich scheint es so, als wäre ein Troodon zu schlau für die Methode des „betäuben & füttern“ um ihn für sich zu gewinnen. Seine Loyalität erreicht man durch eine soziale Interaktion, welche ihm die Möglichkeit zu Jagd gibt. Seitdem mache ich mir Gedanken darüber, welche Vorteile es dem Stamm bringt, ein Rudel dieser aufwendig zu zähmenden Fleischfresser zu besitzen.

- **Bekannt Informationen:**

Wer von der Intelligenz eines Troodon noch nicht beeindruckt ist, wird es spätestens dann sein wenn

er dessen Biologie und Taktiken betrachtet. Er sieht den Menschen als seine Hauptbeute und Jagd im Rudel bei Nacht, gerade da wenn wir am anfälligsten gegenüber von Angriffen sind. Dieses Verhalten ist auf Grund seiner eingekerbten und mit Gift benetzten Reiszähne besonders gefährlich. Dieses Gift nimmt anderen Tieren die Ausdauer und lähmt den Menschen sofort. Aber zum Glück ist der Troodon sehr klein, wäre er größer, würde er wohl das dominanteste Tier in diesem Ökosystem darstellen.

## **Basis Statistiken:**

| Attribut                 | Menge auf Stufe 1 | Zuwachs pro Level (Wild) | Zuwachs pro Level (Gezähmt) | Taming Bonus |
|--------------------------|-------------------|--------------------------|-----------------------------|--------------|
| Gesundheit               | ?                 | +?                       | +?%                         | +?           |
| Ausdauer                 | ?                 | +?                       | +?%                         |              |
| Sauerstoff               | ?                 | ?                        | N/A                         |              |
| Hunger                   | ?                 | +?                       | +?%                         |              |
| Gewicht                  | ?                 | +?                       | +?%                         |              |
| Nahkampfschaden          | ?                 | +?                       | +?%                         | +?%          |
| Bewegungsgeschwindigkeit | ?%                | N/A                      | +?%                         | +?%          |
| Trägheit                 | ?                 | +?                       | N/A                         | +?           |

## **Zähmen:**

(?)

## **Farmt / Produziert:**

(?)

## **Drops:**



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)