

Shocking Tranquilizer Dart (Hochwirksame Betäubungsmunition)

Der Hochwirksame Betäubungspfeil ist eine potente Betäubungsmunition.








Die [Hochwirksame Betäubungsmunition](#) eignet sich hervorragend um entsprechende Tiere zu betäuben (auch Spieler).

Ein Hochwirksamer [Betäubungspfeil](#) verursacht ca. 25 Punkte Basisschaden, wenn er mit einer 100% [Flinte](#) ([Longneck Rifle](#)) abgefeuert wird.

Wenn Eure [Flinte](#) ([Longneck Rifle](#)) eine höhere Qualität besitzt nimmt auch der verursachte Schaden zu.

Die [Flinte](#) ([Longneck Rifle](#)) in ihrer Basisausführung verursacht ca. 442 Betäubung am jeweiligen Opfer.

Betäubungsmunition und ihre Wirkung pro Schuss aus einer 100% (primitiv) Waffe:

Waffe	Munition	verursachter Schaden	sofortige Betäubung	nachwirkende Betäubung	Betäubung Gesamt
Bogen	 Betäubungspfeil	20	40	50	90
Recurvebogen	 Betäubungspfeil	27	54	67,5	121
Armbrust	 Betäubungspfeil	35	70	87.5	157.5
Flinte	 Betäubungsmunition	26	156	65	221
Flinte	 Hochwirksame Betäubungsmunition	26	312	130	442

Typ	Munition
Benötigtes Level	85
Punkte zum Erlernen	30

Schaden	26
Gewicht	0.2
Munition für	 Flinte (Longneck Rifle)
Stapelgröße	50
Einmalige Benutzung	ja
Voraussetzungen	 Betäubungsmunition für die Flinte
Schaltet frei	-
Verfällt in	4 Stunden zu einer  Betäubungsmunition für die Flinte
Zutaten	3 x  Bio Toxin (Quallen Gift)
	2 x  Metallbarren
	1 x  Einfache Gewehr Munition
Hergestellt in	 Drehmaschine

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Hinweise:

- 5 Sekunden Abklingzeit beim tragen der Polizeischutzrüstung (Riot Gear)
- Kann nicht auf einem Tier im Sattel sitzend verwendet werden, also absteigen.