



Wool (Wolle)

Wolle erhält man durch das Scheren eines Schafes.



Wolle erhält man durch das Scheren von einem Schaf (*wild oder gezähmt spielt keine Rolle, beide geben Wolle ab*) mittels einer  Schere.

Wolle wird im Spiel wie  Fell behandelt.

Typ	Ressource
Werkzeug	 <u>Schere</u>
Gewicht	1
Max. Stapelbar	200.0
Produziert von	<u>Ovis</u> (<u>Schaf</u>)

Gegenstände welche aus Wolle hergestellt werden können:

Nur Fell:

Fell, Wolle, Menschliches Haar:

[Bug Repellant](#)
[Bunk Bed](#)
[Santa Hat Skin](#)
[Fur Chestpiece](#)
[Fur Boots](#)
[Fur Cap](#)
[Fur Chestpiece](#)
[Fur Gauntlets](#)
[Fur Leggings](#)
[Lance](#)
[Megaloceros Reindeer Costume](#)
[Procoptodon Saddle](#)
[Procoptodon Saddle](#)
[Santa Hat Skin](#)

[Bug Repellant](#)
[Bunk Bed](#)
[Fur Chestpiece](#)
[Fur Boots](#)
[Fur Cap](#)
[Fur Chestpiece](#)
[Fur Gauntlets](#)
[Fur Leggings](#)
[Procoptodon Saddle](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

