



Human Hair (Menschliches Haar)

Menschliches Haar



[Menschliches Haar](#) ist eine Ressource welche man beim frisieren mittels einer  [Schere](#) von Mitspielern erhält.

Diese Ressource wird wie  [Fell](#) im Spiel behandelt.

Typ	Ressource
Gewicht	1
Max. Stapelbar	200.0
Bei Ernte benötigt	 Schere
Produziert von	Mitspieler

Gegenstände welche aus [Menschliches Haar](#) hergestellt werden können:

Nur [Fell](#):

[Fell](#), [Wolle](#), [Menschliches Haar](#):

[Bug Repellant](#)

[Bunk Bed](#)

[Santa Hat Skin](#)

[Fur Chestpiece](#)

[Fur Boots](#)

[Fur Cap](#)

[Fur Chestpiece](#)

[Fur Gauntlets](#)

[Fur Leggings](#)

[Lance](#)

[Megaloceros Reindeer Costume](#) [Procoptodon Saddle](#)

[Procoptodon Saddle](#)

[Santa Hat Skin](#)

[Bug Repellant](#)

[Bunk Bed](#)

[Fur Chestpiece](#)

[Fur Boots](#)

[Fur Cap](#)

[Fur Chestpiece](#)

[Fur Gauntlets](#)

[Fur Leggings](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)