

Ammonite (Ammonit)

Ein Ammonit beherbergt seltene Ressourcen in seiner Schale.

Statistik

Name: [Ammonite](#)

Species: [Ammonitina multiamicus](#)

Zeit: Später Jura - Mittlere Kreidezeit

Ernährung: Bodenfresser

Charakter: Passiv



Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 255.

Grundinformationen:

- **Wild:**

Der bevorzugte Lebensraum von ihm sind die tiefen Stellen der Gewässer welche die Insel umgeben. Ammonitina multiamicus besitzt eine merkwürdige Beziehung zu den anderen Tieren in der Tiefsee. Offensichtlich gibt es für die Meeresbewohner in seiner Nähe Vorteile, denn sie werden Ammonitina verteidigen, sobald er angegriffen wird. Bis jetzt blieb es mir allerdings verborgen, worauf diese einzigartige Symbiose beruht.

- **Gezähmt:**

So wie bei den vielen nicht zähmbaren Meeresbewohnern ist Ammonitina immer noch gut genug um als vortreffliches und wertvolles Jagt Ziel herzuhalten. Sollte ein Stamm für das Risiko bereit sein gegen seine Beschützer zu kämpfen, können sie am Ende aus seinem Kadaver Ammonitina [Galle](#) ernten. Diese [Galle](#) kann zu weiteren Substanzen verarbeitet werden, welche dann als Grundlage für mächtige Gegengifte dienen um vor allem bei starken Vergiftungen oder Krankheiten entsprechend zu helfen. Seine Schale ist reich an seltenen Ressourcen, dies mag wohl an seinem einzigartigen Platz in der Nahrungskette der Insel liegen.

- **Bekannte Informationen:**

Der Ammonitina besiedelt ebenfalls die tiefen Teile von Unterwasserhöhlen. Auch hier verhält es sich so, wird ein Ammonitina angegriffen, zieht der Angreifer die Aufmerksamkeit der anderen Tiere auf sich, was das Schalenermennt zu einer anspruchsvollen Aufgabe werden lässt, mal ganz davon abgesehen welche anderen Gefahren sonst noch an Ort und Stelle warten.

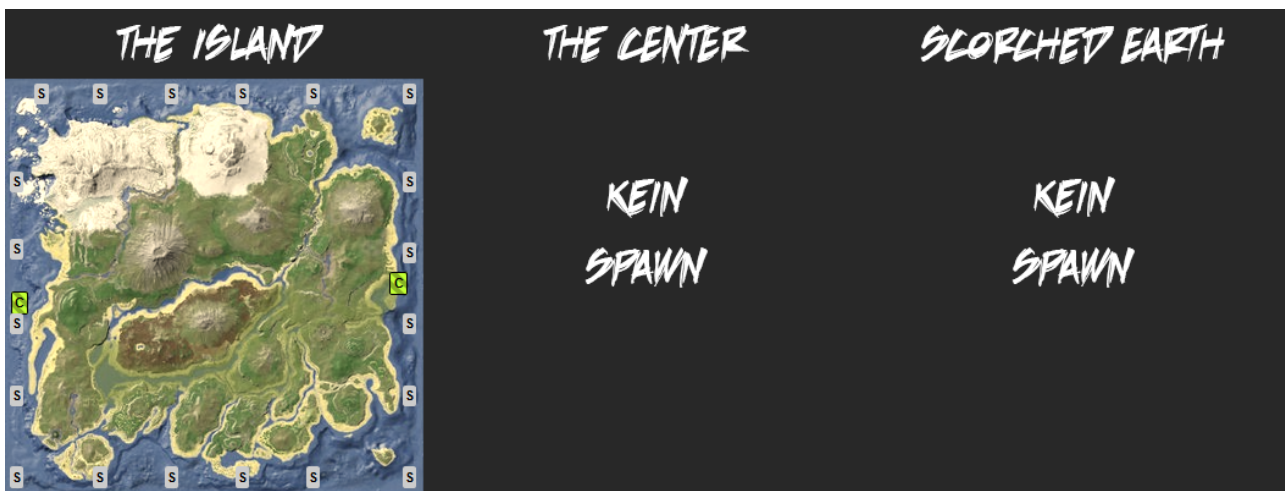
Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)
Gesundheit	165	+33
Ausdauer	100	+10
Sauerstoff	N/A	N/A
Hunger	450	+45
Gewicht	150	+3
Nahkampfschaden	0	0
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A
Trägheit	50	+3

Zähmen:

Der [Ammonit](#) kann nicht gezähmt werden.

Vorkommen:



Farmt / Produziert / Besonderheit:

Von einem getötetem [Ammonit](#) erhält man [Ammonit Galle](#), welche zu [Pheromon Pfeile](#) weiterverarbeitet werden kann.

Wehrt sich mit [Ammonit Galle](#) und [Öl](#).

Fundort: Tiefer Ozean / Unterwasserhöhlen



Ammoniten in einer Unterwasserhöhle.

Drops:



[Ammonit Galle](#)



[Öl](#)



[Siliziumperlen](#)



[Schwarze Perle](#)



[Chitin](#)



[Rohes Fleisch](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder / Videos:

<https://arksurvival.zone/wiki/entry/794-ammonite-ammonit/>

Externer Inhalt youtu.be

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



