Microraptor

Ein Microraptor ist sehr von sich selbst überzeugt.

Statistik

Name: Microraptor
Species: *Microraptor gnarilongusus*
Zeit: Frühe Kreidezeit
Ernährung: Fleischfresser
Charakter: Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja
Reitbar: Nein, aber tragbar auf der Schulter des Spielers
Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 255.

Grundinformationen:

- **Wild:**
  Der Microraptor Gnarilongus ist einer der kleinsten Dinosaurier auf der Insel. Für seine Größe ist er unheimlich schnell und ein unersättlicher Fleischfresser.
- **Gezähmt:**
  Obwohl es sich bei ihm nicht um ein Kraftpaket handelt, eignet er sich dennoch besonders gut dazu feindliche Reiter zu vernichten. Er hat die Vorliebe, einfach die schwächsten stellen seines Gegners anzugreifen, in diesem Fall wäre das der Reiter, er malträtiert ihr mit kräftigen Sprüngen und wird dabei das Tier ignorieren auf dem der Reiter sitzt.
- **Bekannte Informationen:**
  Er ist aggressiver als irgendetwas anderes in seiner Größe, denn der Microraptor sieht sich selbst als das ultimative Raubtier an, zumindest in seiner Phantasie. Er greift Menschen an, besonders wenn er nicht alleine ist. Seine Flügel sind zwar zur Kurz um fliegen zu können, aber dennoch ermöglichen sie ihm während eines Sprunges für mehrere Sekunden in der Luft zu bleiben. All das erlaubt ihm, auch kleinere Fische zu jagen und systematisch die Schwachstellen von Gegnern an Land auszuloten.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	130	+26	+5.4%	+0.07
Ausdauer	100	+10	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	450	+45	+10%	15%
Gewicht	45	+0.9	+4%	
Nahkampfschaden	8	+0.4	+1.7%	+14% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+200%
Trägheit	75	+4.5	N/A	+0.5

Zähmen:

Der Microraptor kommt im Redwood Biom als auch im südöstlichen Teil der Insel vor.
Er ist relativ einfach zu zähmen, mit einer Bola festsetzen und im Anschluß schnell mit Betäubungspfeilen oder Betäubungsmunition beschießen.

Sein bevorzugtes Futter ist Seltene Blume (eine, egal welches Level) oder Seltener Pilz.

Der Betäubungs-Abbau ist normal und mit Seltener Blume solltet ihr das auch ohne Narkotika schaffen.

Level 1				Zeit
Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
Seltener Pilz	2	0	0	0:01:21
Raw Mutton	4	2	1	0:02:14
Gekochtes Lammkotelett	5	4	1	0:02:47
Raw Prime Meat	10	10	3	0:05:34
Gekochtes Prime Meat	14	16	4	0:07:47
Raw Prime Fish Fleisch	24	13	3	0:06:41
Rohes Fleisch	24	30	7	0:13:21
Gekochtes Prime Fish Fleisch	33	20	5	0:09:26
Gekochtes Fleisch	40	24	6	0:11:07
Rohes Fischfleisch	60	38	9	0:16:41
Gekochtes Fischfleisch	99	31	7	0:13:46
KO : × 8; × 4; X 1; X 1; X 1; × 1				
Torpor- Verfall: 0.82 / s , Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:01:32				

Stufe 30				Zeit
Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
Seltener Pilz	3	0	0	0:02:01
Raw Mutton	9	8	2	0:05:01
Gekochtes Lammkotelett	12	13	4	0:06:40
Raw Prime Meat	23	34	9	0:12:47
Gekochtes Prime Meat	32	50	13	0:17:46
Raw Prime Fish Fleisch	57	44	11	0:15:51
Rohes Fleisch	57	96	24	0:31:41
Gekochtes Prime Fish Fleisch	79	66	16	0:22:33
Gekochtes Fleisch	94	78.	19	0:26:07
Rohes Fischfleisch	141	121	30	0:39:11
Gekochtes Fischfleisch	235	99	25	0:32:39
KO : × 21; × 9; × 3; X 2; X 1; × 1				
Torpor- Verfall: 1.24 / s , Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:02:46				

Stufe 60				Zeit
Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
Seltener Pilz	5	0	0	0:03:21
Raw Mutton	15	20	6	0:08:21
Gekochtes Lammkotelett	19	29	8	0:10:33
Raw Prime Meat	36	67	18	0:20:01
Gekochtes Prime Meat	50	98	26	0:27:45
Raw Prime Fish Fleisch	90	87	23	0:25:01
Rohes Fleisch	90	187	49	0:50:01
Gekochtes Prime Fish Fleisch	125	130	34	0:35:41
Gekochtes Fleisch	150	154	40	0:41:41
Rohes Fischfleisch	225	238	62	1:02:31
Gekochtes Fischfleisch	375	196	51	0:52:06
KO : × 35; × 14; × 4; × 3; X 2; × 1				
Torpor- Verfall: 1.68 / s , Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:03:23				

Stufe 90				Zeit
Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
Seltener Pilz	7	5	2	0:04:41
Raw Mutton	20	34	10	0:11:07
Gekochtes Lammkotelett	25	47	13	0:13:53
Raw Prime Meat	50	110	31	0:27:47
Gekochtes Prime Meat	69	159	44	0:38:18
Raw Prime Fish Fleisch	124	141	39.	0:34:27
Rohes Fleisch	124	299	82	1:08:54
Gekochtes Prime Fish Fleisch	172	208	57	0:49:06
Gekochtes Fleisch	207	247	68	0:57:31
Rohes Fischfleisch	310	377	104.	1:26:07
Gekochtes Fischfleisch	516	311	86	1:11:41
KO : × 48; × 20; × 6; × 4; × 3; × 2				
Torpor- Verfall: 2,11 / s , Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:03:45				

Stufe 120				Zeit
Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
Seltener Pilz	8	7	2	0:05:21
Raw Mutton	26	53	16	0:14:27
Gekochtes Lammkotelett	32	70	20	0:17:46
Raw Prime Meat	63.	157	45	0:35:01
Gekochtes Prime Meat	88	227	65	0:48:51
Raw Prime Fish Fleisch	158	202	58	0:43:54
Rohes Fleisch	158	423	122	1:27:47
Gekochtes Prime Fish Fleisch	219	296	85	1:02:31
Gekochtes Fleisch	263	349	101	1:13:04
Rohes Fischfleisch	394	533	153	1:49:27
Gekochtes Fischfleisch	657	441	127	1:31:16
KO : × 62; × 25; × 7; × 4; × 3; × 2				
Torpor- Verfall: 2,55 / s , Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:03:59				

Stufe 150				Zeit
Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
Seltener Pilz	10	14	5	0:06:41
Raw Mutton	31	72	22	0:17:14
Gekochtes Lammkotelett	39.	96	29	0:21:39
Raw Prime Meat	77.	211	63.	0:42:47
Gekochtes Prime Meat	107	301	90	0:59:23
Raw Prime Fish Fleisch	192	268	81.	0:53:21
Rohes Fleisch	192	558	168	1:46:41
Gekochtes Prime Fish Fleisch	266	391	117	1:15:55
Gekochtes Fleisch	319	460	138	1:28:37
Rohes Fischfleisch	479	702	211	2:13:04
Gekochtes Fischfleisch	797	580	174	1:50:42
KO : × 75; × 31; × 9; × 5; × 4; × 2				
Torpor- Verfall: 2,99 / s , Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:04:09				

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: A - Calc Tamingcalculator

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Microraptor eignet sich hervorragend um andere Spieler von ihrem Reittier zu stoßen, diese werden dadurch betäubt.

Ein Microraptor sieht einem Archäopteryx sehr ähnlich.

Sollte man ihm (wild) zu nahe kommen, greift er mit einem Sprung an, welcher den Spieler betäubt.

Drops:

Leder

Rohes Fleisch

Admin Command / Cheat:

Spoiler anzeigen

Bilder / Videos:

Externer Inhalt youtu.be
Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.
Alle externen Inhalte anzeigen
Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.

Microraptor & Archäopteryx *Microraptor & Archäopteryx*

Microraptor & Archäopteryx

Microraptor & Archäopteryx