

# Microraptor

Ein Microraptor ist sehr von sich selbst überzeugt.

## Statistik

Name: Microraptor

Species: [Microraptor gnarilongus](#)

Zeit: Frühe Kreidezeit

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv



## Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Nein, aber tragbar auf der Schulter des Spielers

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 255.

## Grundinformationen:

- **Wild:**

Der Microraptor Gnarilongus ist einer der kleinsten Dinosaurier auf der Insel. Für seine Größe ist er unheimlich schnell und ein unersättlicher Fleischfresser.

- **Gezähmt:**

Obwohl es sich bei ihm nicht um ein Kraftpaket handelt, eignet er sich dennoch besonders gut dazu feindliche Reiter zu vernichten. Er hat die Vorliebe, einfach die schwächsten Stellen seines Gegners anzugreifen, in diesem Fall wäre das der Reiter, er malträtiert ihn mit kräftigen Sprüngen und wird dabei das Tier ignorieren auf dem der Reiter sitzt.

- **Bekannt Informationen:**



Er ist aggressiver als irgendetwas anderes in seiner Größe, denn der Microraptor sieht sich selbst als das ultimative Raubtier an, zumindest in seiner Phantasie. Er greift Menschen an, besonders wenn er nicht alleine ist. Seine Flügel sind zwar nur kurz um fliegen zu können, aber dennoch ermöglichen sie ihm während eines Sprunges für mehrere Sekunden in der Luft zu bleiben. All das erlaubt ihm, auch kleinere Fische zu jagen und systematisch die Schwachstellen von Gegnern an Land auszuloten.


## Basis Statistiken:
































































Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)	Zuwachs pro Level (Gezähmt)	Taming Bonus
Gesundheit	130	+26	+5.4%	+0.07
Ausdauer	100	+10	+10%	
Sauerstoff	150	+15	+10%	
Hunger	450	+45	+10%	15%
Gewicht	45	+0.9	+4%	
Nahkampfschaden	8	+0.4	+1.7%	+14% / mult. 17.6%
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A	+2.5%	+200%
Trägheit	75	+4.5	N/A	+0.5
































































## Zähmen:

Der Microraptor kommt im Redwood Biom als auch im südöstlichen Teil der Insel vor. Er ist relativ einfach zu zähmen, mit einer [Bola](#) festsetzen und im Anschluß schnell mit Betäubungspfeilen oder [Betäubungsmunition](#) beschießen.

Sein bevorzugtes Futter ist  [Seltene Blume](#) (eine, egal welches Level) oder  [Seltener Pilz](#).

Der Betäubungs-Abbau ist normal und mit  Seltener Blume solltet ihr das auch ohne Narkotika schaffen.

 Level 1			Zeit	 Stufe 30			Zeit	 Stufe 60			Zeit
 Seltene Blume	1	0	0:00:41	 Seltene Blume	1	0	0:00:41	 Seltene Blume	1	0	0:00:41
 Seltener Pilz	2	0	0:01:21	 Seltener Pilz	3	0	0:02:01	 Seltener Pilz	5	0	0:03:21
 Raw Mutton	4	2	0:02:14	 Raw Mutton	9	8	0:05:01	 Raw Mutton	15	20	0:08:21
 Gekochtes Lammkotelett	5	4	0:02:47	 Gekochtes Lammkotelett	12	13	0:06:40	 Gekochtes Lammkotelett	19	29	0:10:33
 Raw Prime Meat	10	10	0:05:34	 Raw Prime Meat	23	34	0:12:47	 Raw Prime Meat	36	67	0:20:01
 Gekochtes Prime Meat	14	16	0:07:47	 Gekochtes Prime Meat	32	50	0:17:46	 Gekochtes Prime Meat	50	98	0:27:45
 Raw Prime Fish Fleisch	24	13	0:06:41	 Raw Prime Fish Fleisch	57	44	0:15:51	 Raw Prime Fish Fleisch	90	87	0:25:01
 Rohes Fleisch	24	30	0:13:21	 Rohes Fleisch	57	96	0:31:41	 Rohes Fleisch	90	187	0:50:01
 Gekochtes Prime Fish Fleisch	33	20	0:09:26	 Gekochtes Prime Fish Fleisch	79	66	0:22:33	 Gekochtes Prime Fish Fleisch	125	130	0:35:41
 Gekochtes Fleisch	40	24	0:11:07	 Gekochtes Fleisch	94	78	0:26:07	 Gekochtes Fleisch	150	154	0:41:41
 Rohes Fischfleisch	60	38	0:16:41	 Rohes Fischfleisch	141	121	0:39:11	 Rohes Fischfleisch	225	238	1:02:31
 Gekochtes Fischfleisch	99	31	0:13:46	 Gekochtes Fischfleisch	235	99	0:32:39	 Gekochtes Fischfleisch	375	196	0:52:06
KO :  × 8;  × 4;  1;  1;  1;  × 1				KO :  × 21;  × 9;  × 3;  2;  1;  × 1				KO :  × 35;  × 14;  × 4;  × 3;  2;  × 1			
Torpor-Verfall: 0.82 / s, Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:01:32				Torpor-Verfall: 1.24 / s, Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:02:46				Torpor-Verfall: 1.68 / s, Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:03:23			

Stufe 90				Stufe 120				Stufe 150						
			Zeit				Zeit				Zeit			
 Seltene Blume	1	0	0	0:00:41	 Seltene Blume	1	0	0	0:00:41	 Seltene Blume	1	0	0	0:00:41
 Seltener Pilz	7	5	2	0:04:41	 Seltener Pilz	8	7	2	0:05:21	 Seltener Pilz	10	14	5	0:06:41
 Raw Mutton	20	34	10	0:11:07	 Raw Mutton	26	53	16	0:14:27	 Raw Mutton	31	72	22	0:17:14
 Gekochtes Lammkotelett	25	47	13	0:13:53	 Gekochtes Lammkotelett	32	70	20	0:17:46	 Gekochtes Lammkotelett	39	96	29	0:21:39
 Raw Prime Meat	50	110	31	0:27:47	 Raw Prime Meat	63	157	45	0:35:01	 Raw Prime Meat	77	211	63	0:42:47
 Gekochtes Prime Meat	69	159	44	0:38:18	 Gekochtes Prime Meat	88	227	65	0:48:51	 Gekochtes Prime Meat	107	301	90	0:59:23
 Raw Prime Fish Fleisch	124	141	39	0:34:27	 Raw Prime Fish Fleisch	158	202	58	0:43:54	 Raw Prime Fish Fleisch	192	268	81	0:53:21
 Rohes Fleisch	124	299	82	1:08:54	 Rohes Fleisch	158	423	122	1:27:47	 Rohes Fleisch	192	558	168	1:46:41
 Gekochtes Prime Fish Fleisch	172	208	57	0:49:06	 Gekochtes Prime Fish Fleisch	219	296	85	1:02:31	 Gekochtes Prime Fish Fleisch	266	391	117	1:15:55
 Gekochtes Fleisch	207	247	68	0:57:31	 Gekochtes Fleisch	263	349	101	1:13:04	 Gekochtes Fleisch	319	460	138	1:28:37
 Rohes Fischfleisch	310	377	104	1:26:07	 Rohes Fischfleisch	394	533	153	1:49:27	 Rohes Fischfleisch	479	702	211	2:13:04
 Gekochtes Fischfleisch	516	311	86	1:11:41	 Gekochtes Fischfleisch	657	441	127	1:31:16	 Gekochtes Fischfleisch	797	580	174	1:50:42
KO :  x 48;  x 20;  x 6;  x 4;  x 3;  x 2				KO :  x 62;  x 25;  x 7;  x 4;  x 3;  x 2				KO :  x 75;  x 31;  x 9;  x 5;  x 4;  x 2						
Torpor-Verfall: 2.11 / s . Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:03:45				Torpor-Verfall: 2.55 / s . Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:03:59				Torpor-Verfall: 2.99 / s . Zeit bis alle Torporen erschöpft sind: 00:04:09						

Zähmen mit eigenen Servereinstellungen berechnen: [A - Calc Tamingcalculator](#)

## Farmt / Produziert / Besonderheit:

Der Microraptor eignet sich hervorragend um andere Spieler von ihrem Reittier zu stoßen, diese werden dadurch betäubt.

Ein Microraptor sieht einem [Archäopteryx](#) sehr ähnlich.

Sollte man ihm (wild) zu nahe kommen, greift er mit einem Sprung an, welcher den Spieler betäubt.

## Drops:



[Leder](#)



[Rohes Fleisch](#)

## Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

## Bilder / Videos:

Externer Inhalt [youtu.be](https://youtu.be)

Inhalte von externen Seiten werden ohne Ihre Zustimmung nicht automatisch geladen und angezeigt.

Alle externen Inhalte anzeigen

Durch die Aktivierung der externen Inhalte erklären Sie sich damit einverstanden, dass personenbezogene Daten an Drittplattformen übermittelt werden. Mehr Informationen dazu haben wir in unserer Datenschutzerklärung zur Verfügung gestellt.



*Microraptor & [Archäopteryx](#)*

*Microraptor & [Archäopteryx](#)*



Microraptor & Archäopteryx



Microraptor & Archäopteryx

