

Alpha Deathworm (Scorched Earth)

Ein Alpha Deathworm ist eine tödliche Kreatur.

Statistik

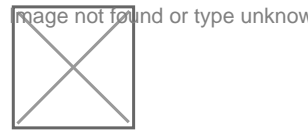
Name: [Alpha Deathworm](#)

Species: Alpha Predators

Zeit: Unbekannt

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv / Extrem Territorial



Eigenschaften

Zähmbar: Nein

Reitbar: Nein

Sattel: Nein

Erschienen: Ja, mit der Version 246

Grundinformationen:

• Bekannte Informationen:

Der [Alpha Deathworm](#) kommt, sehr selten und nur in den Wüstengebieten auf Scorched Earth vor. Er ist ein gefährlicher und meist tödlicher Gegner, sollte man auf ihn nicht vorbereitet sein. Ebenso ist er auch Größer als ein gewöhnlicher [Deathworm](#). Bekämpfen kann man ihn mit einem [Stein Golem](#) oder einem relativ guten [Tyrannosaurus Rex](#) (Level 100 / 10 – 12 K Leben / 380 – 400% Schaden). Ein [Alpha Deathworm](#) dropt sehr viele [Deathworm Horn](#) (20 Stück) welche zum Zähmen eines [Mantis](#) benötigt werden.

Basis Statistiken:

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level (Wild)
Gesundheit	27000	+5400
Ausdauer	100	+10
Sauerstoff	N/A	N/A

Hunger	100	+10
Gewicht	100	+2
Nahkampfschaden	500	+25
Bewegungsgeschwindigkeit	100%	N/A
Trägheit	0	+0

Zähmen:

Ein [Alpha Deathworm](#) kann nicht gezähmt werden.

Farmt / Produziert / Besonderheit:

Beim töten eines Alpha Deathworms erhält man sehr viele [Deathworm Horn](#) (20 Stück).

Drops:



[Alpha Deathworm Trophy](#)



[Manticore Helmet Skin](#)



[Angler Gel](#)



[Schwarze Perle](#)



[Leder](#)



[Blut eines Blutegels](#)



[Organisches Polymer](#)



[Keratin](#)



[Rohes Fleisch](#)



[Rohes Edelfleisch](#)



[Deathworm Horn](#)

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)

Bilder:

