

# Spoilage - Wann verdirbt was und wie bekomme ich es haltbarer.

Spoilage - wann verdirbt was und wie bekomme ich es Haltbarer.



Anbei eine kleine Zusammenfassung zum Thema "[Spoilage](#)" (Verfallszeit von Lebensmitteln, Arznei, Dinosaurier und Ressourcen)

Einige Ressourcen in Ark Survival Evolved besitzen einen Zerfalls Timer, dies bedeutet, dass Ihr diese Ressourcen in einer bestimmten Zeit verbrauchen müsst, ansonsten verderben diese und verschwinden aus dem Inventar.

Einige Utensilien (Einrichtungsgegenstände) aus dem Spiel verlängern diese Zeit ungemein:

Ablageort:	Zerfallsmultiplikator:
Gezähmtes Tier	x 4
 <a href="#">Futtertrog</a>	x 4
 <a href="#">Räucherherd</a>	x 10
 <a href="#">Kompostkasten</a>	x 200
 Beete	x 200 *
 <a href="#">Kühlschrank</a>	x 200

*Nicht jede Ressource lässt sich beliebig ablegen, z.B. kann man keine Beeren in ein Beet\* legen, der vom Beet ausgehende Zerfallszeit bezieht sich nur auf Beeren welche auch in ihm gewachsen sind. Grundsätzlich gilt, je höher der Wert umso länger die Haltbarkeit der jeweiligen Ressource im Einrichtungsgegenstand.*

 [Preserving Salt \(Pökelsalz\)](#) (Scorched Earth) im Inventar verlängert die Zerfallszeit um das Doppelte. (1 x  [Pökelsalz](#) (Scorched Earth) an seine Wirkungsdauer von 10 Minuten, danach zerfällt es.)

## Lebensmittel:

Lebensmittel:      Spielereinventar:      Gezähmtes Tier  
oder  [Futtertrog](#)       [Räucherherd](#)       [Kühlschrank](#)       Beet

 <a href="#">Beeren</a>					
<a href="#">Mejoberry</a>					
<a href="#">Narcoberry</a>					
<a href="#">Stimberry</a>	10 Minuten	40 Minuten	1 Stunde 40 Minuten	16 Stunden 40 Minuten	1 Tag 9 Stunden 20 Minuten
<a href="#">Tintoberry</a>					
<a href="#">Azulberry</a>					
<a href="#">Amarberry</a>					
 <a href="#">Zitrone</a>					
 <a href="#">Mais</a>	5 Minuten	20 Minuten	50 Minuten	8 Stunden 20 Minuten	16 Stunden 40 Minuten
 <a href="#">Karotte</a>					
 <a href="#">Kartoffel</a>					
 <a href="#">Rohes Fleisch</a>	10 Minuten	40 Minuten	1 Stunde 40 Minuten	16 Stunden 40 Minuten	
 <a href="#">Gekochtes Fleisch</a>	20 Minuten	1 Stunde 20 Minuten	3 Stunde 20 Minuten	1 Tag 9 Stunden 20	
 <a href="#">Rohes Fischfleisch</a>	20 Minuten	1 Stunde 20 Minuten	3 Stunde 20 Minuten	1 Tag 9 Stunden 20	
 <a href="#">Gekochtes Fischfleisch</a>	30 Minuten	2 Stunden	5 Stunden	2 Tage 2 Stunden	
 <a href="#">Rohes Edelfleisch</a>	2 Minuten 20 Sekunden	9 Minuten 20 Sekunden	23 Minuten 20 Sekunden	3 Stunden 53 Minuten 20 Sekunden	
 <a href="#">Gekochtes Edelfleisch</a>	46 Minuten	3 Stunde 40 Minuten	7 Stunden 40 Minuten	3 Tage 4 Stunden 40 Minuten	
 <a href="#">Rohes Hammelfleisch</a>	10 Minuten	40 Minuten	1 Stunde 40 Minuten	16 Stunden 40 Minuten	
 <a href="#">Gekochtes Lammkotelett</a>	1 Stunde 7 Minuten 40 Sekunden	4 Stunden 30 Minuten	11 Stunden 15 Minuten	4 Tage 16 Stunden 30 Minuten	
 <a href="#">Geräuchertes Fleisch</a>	2 Tage	8 Tage	20 Tage	200 Tage	
 <a href="#">Geräuchertes Edelfleisch</a>					
 <a href="#">Verdorbenes Fleisch</a>	1 Stunde	4 Stunden	10 Stunden	4 Tage 4 Stunden	
Alle gekochten Rezepte	5 Stunden	20 Stunden	2 Tage 2 Stunden	20 Tage 20 Stunden	
 <a href="#">Selbst kreierte Speisen</a>	2 Tage	8 Tage	20 Tage	200 Tage	
 <a href="#">Alle Dinosaurier Eier</a>	8 Tage	32 Tage	80 Tage	800 Tage	
 <a href="#">Kibble</a>	3 Tage	12 Tage	30 Tage	300 Tage	
 <a href="#">Rohes Edelfischfleisch</a>	4 Minuten 35 Sekunden	15 Minuten 15 Sekunden	34 Minuten 30 Sekunden	?	



[Gekochtes Edelfischfleisch](#)

1 Stunde 5 Minuten

4 Stunden 15 Minuten

10 Stunden 40 Minuten

4 Tage 10 Stunden

Alle Sorten von Fleisch zerfallen nach Ablauf ihrer Zerfallszeit zu [verdorbenes Fleisch](#), wobei der Timer für [verdorbenes Fleisch](#) von vorn beginnt zu zählen.

## Medizin:

Artikel:

Spielerinventar:

Gezähmtes Tier oder  [Futtertrog](#)

 [Räucherkeramik](#)

 [Kühlschrank](#)



[Blutpackung](#)

30 Minuten

2 Stunden

5 Stunden

2 Tage 2 Stunden



[Medical Brew](#)

2 Stunden

8 Stunden

20 Stunden

8 Tage 8 Stunden



[Energy Brew](#)

2 Stunden

8 Stunden

20 Stunden

8 Tage 8 Stunden



[Kleines Heilserum](#)

3 Stunden 20 Minuten

3 Stunden 20 Minuten


3 Stunden 20 Minuten

3 Stunden 20 Minuten

## Verbrauchsgüter:

Artikel:

Spielerinventar:

Gezähmtes Tier oder  [Futtertrog](#)

 [Räucherkeramik](#)

 [Kühlschrank](#)



[Insektenschutzmittel](#)

5 Stunden

20 Stunden

2 Tage 2 Stunden

20 Tage 20 Stunden



[Bio Toxin](#)

45 Minuten

3 Stunden

6 Stunden 40 Minuten

2 Tage 18 Stunden 40 Minuten



[Ammonite Bile](#)

3 Stunden

?

?

?

Artikel:

Überall [Achatina \(Schnecke\)](#)



[Organisches Polymer](#)

30 Minuten 1 Stunde 30 Minuten



[Blut eines Blutegels](#)

3 Stunden -



[Hochwirksame Betäubungsmunition](#)

4 Stunden -



[Pheromon Pfeil](#)





2 Stunden -

[Hochwirksame Betäubungsmunition](#) und [Pheromon Pfeil](#) zerfallen zu [Betäubungsmunition](#).

## Fäkalien / Tierausscheidungen:

Fäkalie:	Spielerinventar oder Tierinventar	<a href="#">Dung Beetle (Mistkäfer)</a>	 <a href="#">Kompostkasten</a> oder  Beet
 <a href="#">Menschliche Fäkalien</a>	41 Minuten 40 Sekunden	2 Tage 21 Stunden 26 Minuten 40 Sekunden	5 Tage 18 Stunden 53 Minuten 20 Sekunden
 <a href="#">Kleine Tier Fäkalien</a>	50 Minuten	3 Tage 11 Stunden 20 Minuten	6 Tage 22 Stunden 40 Minuten
 <a href="#">Mittlere Tier Fäkalien</a>	1 Stunde 23 Minuten 20 Sekunden	5 Tage 18 Stunden 53 Minuten 20 Sekunden	11 Tage 13 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden
 <a href="#">Große Tier Fäkalien</a>	2 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	11 Tage 13 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	23 Tage 3 Stunden 33 Minuten 20 Sekunden
 <a href="#">Gigantische Tier Fäkalien</a>	2 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	11 Tage 13 Stunden 46 Minuten 40 Sekunden	23 Tage 3 Stunden 33 Minuten 20 Sekunden

## Scorched Earth:

Artikel:	Spielerinventar:	Gezähmtes Tier oder <a href="#">Futtertrog</a>	 <a href="#">Räucherkerze</a>	 <a href="#">Kühlschrank</a>
 <a href="#">Kaktusbrühe</a>	1 Stunde 30 Minuten	6 Stunden	15 Stunden	6 Tage 6 Stunden
 <a href="#">Wyvern Milch</a>	9 Minuten	36 Minuten	1 Stunde 30 Minuten	-