

Fabricated Sniper Rifle (Hochwertiges Scharfschützengewehr)

Ein Hochwertiges Scharfschützengewehr



Die [Fabricated Sniper Rifle \(Hochwertiges Scharfschützengewehr\)](#) ist als eine Weiterentwicklung der Longnek [Rifle \(Flinte\)](#) zu sehen.






Der Grundschaten unterscheidet sich jedoch eine Longnek [Rifle \(Flinte\)](#) verursacht 280 SWSchaden und die [Fabricated Sniper Rifle \(Hochwertiges Scharfschützengewehr\)](#) nur 165.

Eine [Fabricated Sniper Rifle \(Hochwertiges Scharfschützengewehr\)](#) kann allerdings 8 mal abgefeuert werden bevor es nachgeladen werden muß.

Ebenfalls kann man an der [Fabricated Sniper Rifle \(Hochwertiges Scharfschützengewehr\)](#) Erweiterungen montieren.

Leider ist die Haltbarkeit der [Fabricated Sniper Rifle \(Hochwertiges Scharfschützengewehr\)](#) nicht sehr hoch, dies macht sie im Unterhalt recht teuer (Reparaturkosten).

Typ	Bauteile
Level	70
Punkte zum Erlernen	36
XP pro Herstellung	234
Gewicht	25.0
Schaden	165
Feuerrate	3.3 RPS
DPS (Schaden pro Sekunde)	205.5 / 544.5

Magazingröße	8
Nachladezeit	4 Sekunden
Munition	 Advanced Sniper Bullet (Erweiterte Scharfschützen Munition)
Montierbare Erweiterungen	 Flashlight Attachment
	 Laser Attachment
	 Silencer Attachment
Voraussetzungen	 Longnek Rifle (Flinte)
Schaltet frei	nichts
Zutaten	115 x  Polymer
	80 x  Metallbarren
	110 x  Zementpaste
Hergestellt in	 Drehmaschine

Admin Command / Cheat:

[Spoiler anzeigen](#)