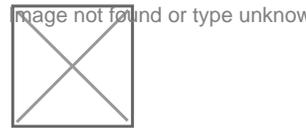


Scorpion

Der Pulmonoscorpion ist einer der Kreaturen in ARK: Survival Evolved



Statistik

Ingame Name: Scorpion

Spezies: *Pulmonoscorpion Gigantus*

Zeit: Late Silurian in dossier, Carboniferous in reality.

Ernährung: Fleischfresser

Charakter: Aggressiv

Eigenschaften

Zähmbar: Ja

Reitbar: Ja

Sattel: [Pulmonoscorpion Saddle](#) (Lv.25)

Informationen:

- **Wild:** Ich bin mir nicht Sicher warum, aber die Riesenskorpione die ich auf der Insel sah sind weit mehr störend als die meisten der Dinosaurier. Anstatt einfach zu töten spritzt der [Skorpion](#) ein betäubendes Gift in den Körper des Opfers um ihn dann zu fressen.
- **Gezähmt:** Der versuch einen Riesenskorpion zu zähmen klingt verrückt. Aber ich nehme an, die Fähigkeit zu betäuben scheint eine sehr nützliche Fähigkeit zu sein. Es macht es bestimmt einfacher, andere Kreaturen auf der Insel zu betäuben.
- **Bekannt Informationen:** Diese Spezies hat ein großes paar Zangen welche zu Giftdrüsen verbunden sind genau wie sein Schwanz.Ich habe noch nie einen anderen [Skorpion](#) dieser Art gesehen, aber ich habe vorher auch keinen [Skorpion](#) gesehen der größer ist als ich.

Basiswerte und Wachstum

Attribut	Menge auf Stufe 1	Zuwachs pro Level
Gesundheit	280.0	75.7
Ausdauer	200.0	26.0
Sauerstoff	150.0	?
Hunger	1500.0	150.0
Gewicht	200.0	8.0
Nahkampfschaden	180.0%	18.1%
Bewegungsgeschwindigkeit	200.0%	5%
Trägheit	150.0	?

Verhalten:

- Wird sofort angreifen
- Ein Stich von einem Lv.90 [Skorpion](#) wird Topor um 100 für 10 Sekunden erhöhen.

Wissenswertes:

- Derzeit ist es nicht möglich, einen gezähmten [Skorpion](#) aus der Höhle zu bekommen, wo Sie das Artefakt des Hunters erhalten (Standort: 80,2 / 53,5) und (Standort: 70,6 / 86,1)
- Die Wahrscheinlich beste Kreatur zum Bergsteigen oder um Wälder zu passieren
- Das Skorpiongift kann sogar einen T-[Rex](#) bewusstlos schlagen, jedoch braucht dies etwas Zeit und der [Skorpion](#) sollte etwas aushalten können um nicht zu sterben.
- Könnte die gleiche Spezies wie Brontoscopio sein (Im echtem Leben)

Stiche:

HINWEIS: Das Topor der Kreaturen erhöht sich mit jedem Leven seit dem Update 172.3, also kann es sein, dass ein paar mehr Stiche benötigt werden als hier aufgelistet.

Die aufgelisteten Stiche ist die Anzahl an Stichen die es brauchen würde, die gelisteten Dinos bei Lv. 1 zu betäuben. Bemerkenswert ist, wird das Gift von einem Stachel über eine Zeitdauer von 10 Sekunden angelegt, so wir das Ziel nicht schneller betäubt. Die Gift Buffs kann man stapeln, zum Beispiel, wenn Sie zweimal stechen, dann ist die volle Wirkung des Giftes über 20 Sekunden angelegt.

Name	Stiche
Ankylosaurus	5
Stegosaurus	8
Parasaur	2
Triceratops	6
Carbonemys	11
Dilophosaur	2
Pteranodon	2
Phiomia	6
Scorpion	4
Raptor	3
Carnotaurus	7
Sabertooth	4
Megalodon	10
Mammoth	9
Dodo	1 - 2
Argentavis	5
Tyrannosaurus	19

Es wurden nicht alle Dinosaurier gelistet.

Quelle: <http://ark.gamepedia.com/Scorpion>